

தகவல் பரிமாற்ற தொழில்நுட்பம்

வகுப்பு : X

மாதிரி வினாத்தாள்

THEORY – காலாண்டுதேர்வு

பிரிவு :- I சரியானவிடையை தேர்வு செய்க ($\frac{1}{2}$ Score)

1. ஒரு படத்தின் dpi கூடும்போது அதன் நுட்பத்திற்கும், அழகிற்கும் என்ன மாற்றம் உண்டாகிறது.

- a) கூடுகிறது
- b) குறைகிறது
- c) மங்கலடைகிறது
- d) ஒன்றுமில்லை

Answer : a) கூடுகிறது

2. வெக்டர் படங்கள் தயாரிக்க உதவும் மென்பொருட்களின் வகையில் சேராதது எது?

- a) கோரல்டிரா
- b) டயா
- c) சிம்ப்
- d) இங்க்ஸ்கேப்

Answer : c) ஜிம்ப்

3. இங்க்ஸ்கேப் சாளரத்தில் கருவிப்பட்டையில் காணப்படும் ஒரு டீல் படம் காட்டப்பட்டுள்ளது இந்த டீல் எதற்கு பயன்படுத்தப்படுகிறது



- a) Object ன் நிறத்தை மாற்ற
- b) கிரேடியனின் கலர் மாற்ற
- c) Object யை தேர்வு செய்ய
- d) Object டிவ்களை ஒருங்கிணைக்க

Answer : c) Object யை தேர்வு செய்ய

4. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் அனூப் வரைந்த அமீபாவின் படத்திற்கு பொருத்தமான நிறமளிக்க கீழ் காணும் எந்த நுட்பத்தை பயன்படுத்தலாம்?

- a) Edit -> Duplicate
- b) Edit -> Clone
- c) Object -> Fill and Stroke
- d) Object -> Object Properties

Answer : c) Object -> Fill and Stroke

5. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் டேவிட் வரைந்த அமீபாவின் படத்தை ராஸ்டர் படமாக சேமித்து வைப்பதற்கான வழிமுறை யாது

- a)file.....>Save as Bitmap
- b)file.....>Export Bitmap
- c)file.....>Insert Bitmap
- d)Edit.....>Bitmap

Answer : b) file.....>Export Bitmap

6. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் ஒரு படத்தின் எத்தனை நகல்கள் வேண்டுமென்றாலும் எடுக்கலாம் அதற்கு உதவும் நுட்பம் எது?

- a) Path→ difference
- b) Edit path by node
- c)Path → Union
- d) Edit→ duplicate

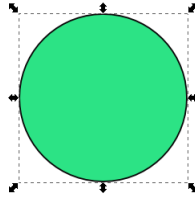
Answer: d) Edit→ duplicate

7. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் வரையப்படும் படங்களை பெரிதாக்கினாலும் அதன் தெளிவு இழக்காமலிருப்பதன் காரணம்

- a)படங்களை ஏராளம் சமசதுரப்பகுதிகலாக பிரித்திருப்பதால்
- b)படங்கள் கணித சமன்பாடுகள் வடிவில் நினைவு கூர்ந்து வைத்திருப்பதால்
- c) படங்களை பிக்ஸல்களின் கூட்டமைப்பாக கருதப்படுவதால்
- d)படங்களில் காணப்படும் சமசதுரங்களுக்கு நிறமளிப்பதால்

Answer : b)படங்கள் கணித சமன்பாடுகள் வடிவில் நினைவு கூர்ந்து வைத்திருப்பதால்

8. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் அனிதா வரைந்த படம் கீழ் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது படத்தின் ஸ்ட்ரோக் கலரில் மாற்றம் ஏற்படுத்தினால் உண்டாகும் விளைவு யாது?



- a) வட்டத்தின் உட்பகுதியின் நிறம் மாறும்
- b) வட்டத்தின் கோட்டின் நிறம் மாறும்
- c) வட்டத்தின் வெளிப்பக்கத்தின் நிறம் மாறும்
- d) இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருள் சாளரத்தின் நிறம் மாறும்

Answer : b) வட்டத்தின் கோட்டின் நிறம் மாறும்

9. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் ரமேஷ் வரைந்த படத்தின் பெயர் **rose.svg** என்பதாகும் இதில் **svg** என்பதின் முழு வடிவம் என்ன?

- a) Scalable Velocity Graphics
- b) Scalar Volume Graphics
- c) Scalable Vector Graphics
- d) Sector Vector Graphics

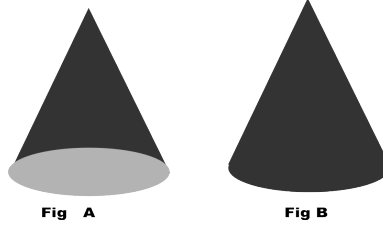
Answer : c) Scalable Vector Graphics

10. அமல் இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளின் உதவியால் அனேக இதழ்களுள்ள ஒரு பூ வரைய விரும்புகிறான். ஒரு இதழை மட்டும் தயாரிக்கவுள்ள அமல் பிற இதழ்களை எளிதாக உருவாக்க எந்த வழிமுறையை பின்பற்ற வேண்டும்

- a) Object → Group
- b) Path → Exclusion
- c) Edit → Duplicate
- d) Text → Put on path

Answer : c) Edit → Duplicate

11. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் சுனிதா ஒரு முக்கோணமும், வட்டமும் இணைந்த படத்தை படம் **A** யில் உள்ளது போல் வரைந்தாள் இதனை படம் **B** யிலுள்ளதுபோல் மாற்ற பயன்படுத்த வேண்டிய கருவி எது?



- a) Object → Group
- b) Object → Raise
- c) Path → Difference
- d) Path → union

Answer: d) Path → union

12. இங்க்ஸ்கேப்பில் வரைந்த படங்களை **png** ஃபார்மேட்டில் மாற்ற செய்ய வேண்டியது?

- a) File → New க்ளிக் செய்க
- b) File → Import க்ளிக் செய்க
- c) File → Export bitmap க்ளிக் செய்க
- d) File → Open இங்க்ஸ்கேப்பில் வரைந்த படங்களை **png** ஃபார்மேட்டில் மாற்ற செய்ய வேண்டியது?

- a) File → New க்ளிக் செய்க
- b) File → Import க்ளிக் செய்க
- c) File → Export bitmap க்ளிக் செய்க
- d) File → Open க்ளிக் செய்க

Answer c) File → Export bitmap

13. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருளில் அணு தயார் செய்த ஒரே கேன்வாஸ் லுள்ள மூன்று படங்களை ஒன்றாக சேர்க்க உதவும் நுட்பம்

- a) Object –group
- b) Edit - clone
- c) Object - Fill and Stroke
- d) Edit – copy

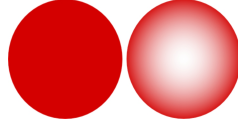
Answer : a) Object –group

14. அணு இங்க்ஸ்கேப்பில் வட்டம் வரைந்தாள் பின்னர் ஒரு கருவியை பயன்படுத்தி அதனை அரைவட்டமாக மாற்றினாள். அணு பயன்படுத்திய கருவி எது

- a) Draw Bezier curves and straight lines.
- b) Create circle
- c) Zoom
- d) Edit paths by nodes


Answer : d) Edit paths by nodes

15. இங்க்ஸ்கேப்பில் வரைந்த இரண்டு வட்டங்கள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது, ஒன்றாவது வட்டத்தின் நிறத்தை இரண்டாவது வட்டத்தின் நிறத்தைப்போல் மாற்ற பயன்படுத்திய கிராடியன்ட் எது?



- a) Linear gradient
- b) Radial gradient
- c) Pattern gradient
- d) Fill gradient

Answer : b) Radial gradient

16. இங்க்ஸ்கேப் மென்பொருள் கருவிப்பட்டையிலுள்ள ஒரு  கருவியின் படம் தரப்பட்டுள்ளது இந்த கருவியின் உபயோகம் என்ன?

- a) படம் வரைவதற்கு
- b) ஒரு ஆப்செக்ட்டின் லோட் எடிட் செய்வதற்கு
- c) ஆப்செக்ட்டிற்கு கிராடியன்ட் வழங்குவதற்கு
- d) ஆப்செக்ட்டு செலக்ட் செய்வதற்கு

Answer : d) ஆப்செக்ட்டு செலக்ட் செய்வதற்கு

17. விரிதாளில் தகவல்களை வகைப்படுத்த பயன்படுத்தும் நுட்பமாகும் கண்டிஷனல்ஸ்டேட்மென்ட், கண்டிஷனல் ஸ்டேட்மென்டிற்காக பயன்படுத்தும் ஃபங்ஷன் எது?

- a) LOOKUP
 - b) COUNT
 - c) RANGE
 - d) IF
- Ans: d) IF

18. உங்களுக்கு பழக்கமான ஒரு நுட்பமாகும் இது எதைக்குறிக்கிறது

- a) Mail Merge Wizard
- b) Function Wizard
- c) Data Source
- d) Data Forms

Ans: b) Function Wizard

19. ஒரு வகுப்பின் எல்லா மாணவர்களையும் பற்றிய தகவல்களை அட்டவணைப்படுத்தியபோது இரண்டு மாணவர்களுக்கு ஒரே சேர்க்கை எண் வழங்கப்பட்டுள்ளதாக கண்டறியப்பட்டது இந்த தவறை சரி செய்ய OpenOffice.org யில் காணப்படும் வசதி கீழ்காண்பவைகளில் எது?

- a) Field Name
- b) Table
- c) Primary Key
- d) Forms

Ans: c) Primary Key

20. டேட்டாபேஸில் சில தனிப்பட்ட தகவல்களை தேடிக்கண்டறிய எந்த நுட்பம் பயன்படுத்தப்படுகிறது?

- a) டேபிள்
- b) ஃபோம்
- c) க்வரிஸ்
- d) ரிப்போர்ட்

Ans: c) க்வரிஸ்

21. Define Range ல் சேவ் செய்வதற்காக தயாரிக்க Lookup Chart படத்தில் காட்டப்பட்டுள்ளது Exam என்ற பெயரில் இது சேவ் செய்யப்பட்டுள்ளது. கரேடு நிர்ணயிக்க LOOKUP Function Wizard ல் எந்த பகுதியில் Exam என்ற வாக்கு வழங்கப்பட்டிருக்கும்?

0	E
30	D
45	C
60	B
75	A

- a) Search Criterion
- b) Search Vector

- c) Result Vector
- d) Range Vector

Ans: b) Search Vector

22. ஒரு டேட்டாபேஸிற்கு வழங்கப்படும் தகவல்கள் எங்கே சேகரிக்கப்படுகிறது
- a) DataForm
 - b) Report
 - c) Queries
 - d) Table

Ans: d) Table

23. Openoffice.org Data Base சாளரத்தில் காணப்படும் வசதிகள் யாவை?
- a) Tables, Queries,Forms, Reports
 - b) Tables, Functions, Forms, Reports
 - c) Queries, Tables, Save, Functions
 - d) Tables, Queries, Functions, Save

Ans: a) Tables, Queries,Forms, Reports

24. ஒரு வகுப்பிலுள்ள அனைத்து மாணவர்களைப் பற்றிய தகவல்களும் அட்டவணைப்படுத்தப்பட்டுள்ளது. அனைவருக்கும் பெயர் லிஸ்ட் தயாரிக்க உதவும் நுட்பம்

- a) Data form
- b) Mail merge
- c) Look Up
- d) Chart

Ans: b) Mail merge

25. ரமா டீச்சர் தனது வகுப்பிலுள்ள மாணவர்களுக்கு பல்வேறு பாடங்களுக்கு கிடைத்த மார்க்குகளை விரிதாளில் தட்டச்சு செய்தார் ஒவ்வொரு மாணவரும் கிரேடு கண்டறிய கீழ்காணும் எந்த நுட்பத்தை பயன்படுத்தலாம்

- a) LOOKUP
- b) ROUND
- c) COUNTIF
- d) AVERAGE

Ans: a) LOOKUP

26. வகுப்பு லீடரான மோகனிடம் வகுப்பு ஆசிரியர் விரிதாளில் தயாரிக்கப்பட்ட அட்டவணையில் மாணவர்களின் காலாண்டு தேர்வு மதிப்பெண் அடிப்படையில் கிரேடுகளாக வகைப்படுத்த கூறினார் இதனை எளிதாக செய்து முடிக்க பயன்படுத்த வேண்டிய ஃபங்ஷன் எது?

- a) SUM
- b) AVARAGE
- c) LOOKUP
- d) INDEX

ANS: C) LOOKUP

27. டேட்டாபேஸ் ரேஞ்ச் டிஃபைன் செய்தபோது வழங்கிய பெயரை LOOKUP ஃபங்ஷனிலுள்ள எந்த பீல்டில் (BOX) சேர்க்க வேண்டும் ?

- a) Search Criterion
- b) Search Vector
- c) Result Vector
- d) Result Criterion

ANS: B) SEARCH VECTOR

28. ஓப்பன் ஆபீஸ் டேட்டாபேஸில் தன்யா ஒரு அட்டவணையை தயார் செய்ய விரும்பினாள் இதற்காக டேபிள் என்ற நுட்பத்தில் எந்த டாஸ்கை தேர்வு செய்ய வேண்டும்?

- a) Use Wizard in Create Table...
- b) Create Form in Design View...
- c) Use Wizard to Create Form...
- d) Use wizard to Create Report...

Answer: a) Use Wizard in Create Table...

29. ரமா டீச்சர் ஓப்பன் ஆபீஸ் டேட்டாபேஸில் தயாரித்த அட்மிஷன் ரெஜிஸ்டர் தொடர்புடைய அட்டவணையில் தகவல்களை சேர்க்க உதவும் டேட்டாபேஸின் நுட்பம் எது?

- a) Tools
- b) Queries
- c) Forms
- d) Reports

ANS: C) FORMS

30. தனது வகுப்பிலுள்ள ஒவ்வொரு மாணவனது மொத்த மதிப்பெண் உட்படும் விரிதாளின் அட்டவணை பயன்படுத்தி அவற்றை பல கிரேடுகளாக வகைப்படுத்த ரஷீத் பயன்படுத்தும் நுட்பம்?

- a) IF
- b) LOOKUP
- c) COUNTIF
- d) ROUND

ANS : B) LOOKUP

31. நுட்பமான முறையில் ஒரு டேட்டாபேஸை கையாளுவதற்கு உதவும் மென்பொருட்களின் பொதுவான பெயரே DBMS. DBMS என்பதாகும் அதன் முழு வடிவம் என்ன?

- a) Data base managing system
- b) Data basic Management System
- c) Data basic Managing system
- d) Data Base management System

ANS: D) DATA BASE MANAGEMENT SYSTEM

32. ஒரு தனிப்பட்ட தேவைக்காக சேகரிக்கப்பட்டிருக்கும் தகவல்களின் தொகுப்பு என்று கருதப்படுவது?

- a) Inkscape
- b) IDLE
- c) Gimp
- d) Database

ANS : D) **DATABASE**

33. விரிதாளில் டேட்டா ஃபாம் தயாரிப்பதன் பயன்பாடு
A. தகவல்களை அட்டவணையில் உட்படுத்துவதற்காக
B. தகவல்களை பகுப்பாய்வு செய்வதற்காக
C. தகவல்களை அனுப்புவதற்காக
D. தகவல்களை வகைப்படுத்துவதற்காக






Ans: A. தகவல்களை அட்டவணையில் உட்படுத்துவதற்காக

34.

கீழ் கூறப்படும் எந்த மென்பொருளின் உதவியோடு நமக்கு பைத்தன் கோடுகள் தயாரிக்க முடியும்	
a) wx Glade	b) Sunclock
c) Inkscape	d) GeoGebra
Ans : a) wxGlade	

35.

wxGlade என்ற மென்பொருளின் சில கருவிகளின் படங்கள் கொடுக்கப்பட்டுள்ளன இவற்றில் Add a Text Ctrl கருவி எதை குறிப்பிடுகிறது

a) 	b) 
c) 	d) 
Ans : c) 	

36.

```
a=1
b=2
print 'a'+b'
```

ஷான் தாயரித்த பைத்தன் புரோகிராம் மேலே கொடுக்கப்பட்டுள்ளன இதன் output எதுவாக இருக்கும்?

a) 12

b) 3

c) ab

d) a+b

Ans : c) ab

37.

```
a=range(10,1,-2)
print a
```

மேலே கொடுக்கப்பட்டுள்ள பைத்தன் புரோகிராமின் வெளியீட்டு பலன் எது ?

a) -2 -4 -6 -8 -10

b) 10 8 6 4 2 0

c) 10 8 6 4 2

d) -10 -8 -6 -4 -2

Ans : c) 10 8 6 4 2

38. ராணி கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ள முறையில் ஒரு பைத்தன் புரோகிராம் தயாராக்கினாள் இதனுடைய சரியான வெளியீடு எதுவாக இருக்கும்?

```
p= "MY INDIA"
n=len(p)
print n
```

A) 7

B) 8

C) 6

D) 10

Answer : B) 8

39. ஒரு python புரோகிராமில் turtle கிராபிக்ஸ் உட்படுத்துவதற்கு பயன்படுத்தப்படும் கட்டளை எது

a. insert turtle

b. from turtle import★

c. show turtle()

d. turtle import★

Ans: from turtle import★

40. பைத்தன் புரோகிராமில் `e='7'` என்ற கட்டளையின் பயன் எது
- `e` என்ற மாறியில் 7 என்ற எண் சேகரிப்பதற்கு?
 - `e` என்ற மாறியில் 7 என்ற எண் எழுத்தாக சேகரிப்பதற்கு
 - `e` என்ற மாறியில் 7 எழுத்துக்கள் சேகரிப்பதற்கு
 - இவை ஒன்றுமில்லை

Ans: c. `e` என்ற மாறியில் 7 எழுத்துக்கள் சேகரிப்பதற்கு

41. டெக்ஸ்ட் பாக்ஸ் வழியாகக் கணினிக்குக் கொடுக்கப்படும் எண்கள் எண் தரவாக மாற்ற பைத்தன் புரோகிராமில் பயன்படுத்தப்படும் ஃபங்ஷன் எது
- Num
 - int
 - Value
 - string

Ans: int

42. ஒரு பைத்தன் புரோகிராமில் உட்பட்டுள்ள ஏதேனும் கட்டளைகள் ஒரு குறிப்பிட்ட தடவை செயல்பட வேண்டுமெனில் கொடுக்கப்பட வேண்டிய கட்டளை எது
- for
 - import
 - raw_input
 - print

விடை:A) for

43.

20

பைத்தன் புரோகிராமில் உட்படுத்தப்படும் சில கட்டளைகள் கீழே கொடுக்கப் பட்டுள்ளது இவற்றில் 2 முதல் 20 வரையுள்ள இரட்டை எண்கள் `a` மாதிரியில் கிடைத்திட சரியான பைத்தன் கட்டளை என்று கண்டறியவும்

A)`a= range (2,20,2)`

B)a= range (2,21,2)

C)a= range (21,2,2)

D)a= range (20,2,2)

விடை :B)a= range (2,21,2)

பைத்தன் மொழியில் ஃபங்ஷனுகள் தயாரிக்கும்போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டியவை கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவற்றில் சரியானவற்றை எழுதுக?

A) முக்கிய புரோகிராமிற்கு திரும்பச்செல்ல **print** கட்டளை

B)ஃபங்ஷன் உருவாவதற்கு **sum** கட்டளை பயன்படுத்த வேண்டும்

C) ஃபங்ஷன் தயாரிப்பதற்கு **def** கட்டளை பயன்படுத்த வேண்டும்

D)முக்கிய புரோகிராமிந்து திரும்ப செல்வதற்கு **run** கட்டளை பயன்படுத்த வேண்டும்

விடை C) ஃபங்ஷன் தயாரிப்பதற்கு **def** கட்டளை பயன்படுத்த வேண்டும்

சில கோப்புத்தலைப்புகள் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளதை கவனிக்கவும் இவற்றில் இருந்து பைத்தன் மொழியில் தயாராக்கிய கோப்புக்கள் கண்டறியவும்

A)calculator.svg

B)calculator.odt

C)calculator.png

D)calculator.py

விடை: D)calculator.py

44. சியாம் தயாராக்கிய ஒரு பைத்தன் புரோகிராம் கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளது இது ரண் செய்தால் கிடைக்கும் வெளியீடு எது?

```
a="WE ARE INDIANS"
```

```
print a[:6]
```

a) WE

b) INDIANS

c)ARE INDIANS

d)WE ARE

விடை: d.WE ARE

45. ஒரு மாறியில் வேறுபட்ட 5 விலைகள் அளிப்பதற்கு வேண்டி பைத்தன் புரோகிராமில் அளிக்கப்படும் கட்டளை கீழே கொடுக்கப்பட்டவற்றில் இருந்து கண்டறியவும்

(a)for

(b) while

(c) i=range(5)

(d) range[5]

விடை (c) i=range(5)

46. இறங்குவரிசையில் ௫ முதல் ௧ வரையுள்ள எண்கள் i என்ற மாறியில் கிடைத்திட கீழ் கொடுக்கப்பட்டுள்ள எந்த பைத்தன் கட்டளை பயன்படுத்த வேண்டும்?

(a) i = range (5,0,-1)

(b) i = range (5,0,1)

(c) i = range (5,1,-1)

(d) i = range (1,5,-1)

விடை (a) i = range (5,0,-1)

47. பைத்தன் புரோகிராமில் எந்த கட்டளையுடன் range என்ற ஃபங்ஷன்

பயன்படுத்தப்படுகிறது

Options

- a) for
- b) while
- c) if
- d) print

Answer a) for

48. இரண்டு எண்களின் கூட்டுத்தொகை காண்பதற்கான ஒரு ஃபங்ஷன் `sum.py` என்ற பெயரில் சுனில் தனது போல்டரில் சேவ் செய்தான் அதை மற்றொரு புரோகிராமிற்கு கொண்டுவர சுனில் முதலில் அளிக்கப்பட வேண்டிய கட்டளை எது

Options

- a) `import sum.py`
- b) `import sum`
- c) `print sum`
- d) `print sum.py`

Answer b) import sum

49. பைத்தன் ஷெல்லில் `range(4,2,-2)` என்று அளித்து `Enter` பட்டன் அமர்த்தினால் செயல்பலன் எதுவாக இருக்கும்

- a.) [4,2,-2]
- b.) [4]
- c.) [4,2]
- d.) [4,3,2]

Ans : b.) [4]

50. `a = "k"`

`for i in range (1, 11):`

`print i * a`

மேலே கொடுக்கப்பட்டுள்ள புரோகிராம் பைத்தனில் செயல்படும்போது எத்தனை வரிகளில் விடை வெளியிடப்படும்?

- a.) 11
- b.) 12
- c.) 1
- d.) 10

Answer : d.) 10

51. பைத்தன் மொழியில் தயாரித்த ஒரு ஃபங்ஷன் செயல்படும் போது தோன்றும் விடை மீண்டும் முக்கிய புரோகிராமிற்கு கிடைக்க பயன்படுத்தப்படும் கட்டளை எது?

Options

- a) print

- b) return
- c) import
- d) input

Answer b) return

52. a="WELCOME"
print a[:2] என்ற பைத்தன் புரோகிராமின் output ?
- a) WE
 - b) ME
 - c) LC
 - d) CO

Answer : a) WE

53. அனூப் தயாரித்த 'rm' என்ற ஃபங்ஷன் கொடுக்கப்பட்டுள்ளது?
- ```
def rm(a,b)
c=a-b
return c
```

இந்த ஃபங்ஷன் எந்த தேவைக்கு உள்ளதாகும்

- a) இரண்டு எண்களை கூட்டுவதற்கு
- b) இரண்டு எண்களின் வித்தியாசம் காண
- c) a,b என்ற மாதிரிகள் உருவாக்க
- d) a,b என்ற மாறிலிகள் புரோகிராமில் பயன்படுத்துவதற்கு வேண்டி

Answer : b) இரண்டு எண்களின் வித்தியாசம் காண

54. திறந்து தனது பள்ளி அமைந்திருக்கும் இடத்தை குறிப்பிட ரகு முயற்சிக்கிறான் பள்ளி பற்றிய தகவல்களை உட்படுத்தும் சாளரம் கிடைப்பது எப்போது

- a. Edit map [www.wikimapia.org](http://www.wikimapia.org) கிளிக் செய்யும்போது
- b. Map Type கிளிக் செய்யும்போது
- c. Save பட்டனில் கிளிக் செய்யும்போது
- d. Add place ல் கிளிக் செய்யும்போது

Ans:- c. Save பட்டனில் கிளிக் செய்யும்போது

55. குவாண்டம்ஜிஸ் மென்பொருளில் ஒரு அமைவிடம் பற்றிய தகவல்களோடு சேர்ந்து குறிப்பிட்ட அகலம் வரை தனியாக மண்டலத்தை உருவாக்கும் செயல்பாட்டிற்கு சாத்தியமான பஃபரிங் நுட்பம் உட்படும் மெனு எது?

- a. Layer
- b. Vector
- c. File
- d. Edit

Ans:- b. Vector

56. ஒரு கியூஜிஸ் நிலப்படத்தை பற்றிய சரியான கூற்று எது?

a. கியூ ஜிஸ் நிலப்படத்தில் ஒரு அடுக்கு மட்டுமே உள்ளது.

b. கியூசிஸ் நிலப்படத்தில் முதல் அடுக்கு ராஸ்டர் அடுக்கும் மற்றும்ள்ளவை வெக்டர் அடுக்குகளாக இருக்க வேண்டும்

c. ஒரு வட்டாரத்தின் சிறப்புகளின் அடிப்படையில் தரம்பிரித்து தனித்தனி அடுக்குகளாக குறிப்பிட்டு கியூசிஸ் நிலப்படம் தயாரிக்கப்படுகிறது.

d. கியூசிஸ் நிலப்படத்தில் முதல் அடுக்கு வெக்டர் அடுக்கும் மற்றும்ள்ளவை ராஸ்டர் அடுக்குகளாக இருக்க வேண்டும்

57. கியூ ஜிஸ் மென் பொருளில் பஃபர் செய்த அடுக்கின் அளவுகள் சரியானதா என்றறிய எந்த டீல் பயன்படுத்தப்படுகிறது

a) Node Tool

b) Measure Line Tool

c) Move Tool

d) Map Tips

Ans:-b) Measure Line Tool

58. கியூ ஜிஸ் மென்பொருளில் வேணு தனது பள்ளி நிலைகொள்ளும் வட்டாரத்தின் வரைபடம் தயாரித்துக்கொண்டிருக்கிறான் அதற்காக பலகோண அடுக்கில் வட்டாரத்தின் எல்லைகளை குறிப்பிட எந்த டீல்சை பயன்படுத்த வேண்டும்

a. Toggle editing

b. New Print Composer

c. Zoom Mode

d. Buffer(s)

Ans. Toggle editing

59. ஊராட்சி ஒன்றியத்தின் நிலப்படத்தை டிஜிட்டலாக தயாரிக்க எண்ணினால் அதற்காக பயன்படும் மிகவும் பொருத்தமான மென்பொருள் எது?

a) Stellerium

b) Q GIS

c) GIMP

d) wxGlade

Answer:b) Q GIS

60. கியூ ஜிஸ் மென்பொருளில் நிலப்படம் தயாரிக்கும்போது ஒரு வட்டாரத்தின் சாலைகள் உட்படும் அடுக்கு தயாரிக்க பொருத்தமான லேர் டைப் எது?

a) பலகோணம்

b) கோடு

c) புள்ளி

d) வட்டம்

Answer: b) கோடு

61. வட்டார திட்டமிடுதலின் ஒவ்வொரு முக்கிய கட்டத்திலும் மிகவும் பயன்தரும்

வகையில் பயன்படுத்த இயலும் ஒரு சுதந்திர மென்பொருள்

- a)Stellerium
- b)Q GIS
- c)GIMP
- d)wx Glade

Answer:b)Q GIS

62. குவாண்டம் ஜிஸ் மென்பொருளில் ஒரு அமைவிடம் பற்றிய தகவல்களோடு சேர்ந்து குறிப்பிட்ட அகலம் வரை தனியான மண்டலத்தை உருவாக்கும் செயல்பாட்டிற்கு சாத்தியமான பஃபரிங் நுட்பத்திற்கு எடுத்துச்செல்லும் செயல்வரிசை எது

- A. Vector – Geo processing Tools - Buffer(s)
- B. Raster – Geo processing Tools - Buffer(s)
- C. Mark - Geoprocessing Tools - Buffer(s)
- D. Vector – Geometry Tools - Buffer(s)

Ans: A. Vector - Geoprocessing Tools - buffer(s)

63. விக்டோரியா எந்த வகை வரைபடமாகும்
- a. சுவர் வரைபடம்
  - b. செயற்கைகோள் வரைபடம்
  - c. கியூசிஸ் வரைபடம்
  - d. குளோப்

Answer : **b. செயற்கைகோள் வரைபடம்**

64. கியூஜிஸ் மென்பொருளில் ஒரு அடுக்கிலுள்ள எல்லா தகவல்களையும் அட்டவணையாக்க எந்த செயல்பாட்டை செய்ய வேண்டும்

- a) Layer → New → New Shapefile Layer
- b) Layer → (right click) → Open attribute table
- c) Vector → Geoprocessing tools → Buffer
- d) Vector → Geoprocessing tools → Intersect

Answer : b Layer → (right click) → Open attribute table