

ಮಾಹಿತಿ ವಿನಿಮಯ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ

ತರಗತಿ 9

ಮಾದರಿ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

(ಥಿಯರಿ - ಕಾಲು ವಾರ್ಷಿಕ ಪರೀಕ್ಷೆ)

ವಿಭಾಗ 1 : ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರವನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ. (1/2 ಸ್ಕೋರ್)

1. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ವತಂತ್ರ ಇಮೇಜ್ ಮ್ಯಾನುಪುಲೇಶನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಯಾವುದು ?

a. ಫೋಟೋಶೋಪ್

b. ಜಿಂಪ್

c. ಕೆ ಟೂನ್

d. ಐ ಆಫ್ ಗ್ನೋಂ

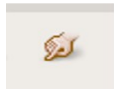
Answer : b. ಜಿಂಪ್

2. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿರುವ ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿ ಸೇರಿಸಲು GIMP ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಯಾವ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು ?

a.



b.



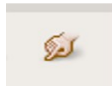
c.



d.



Answer : b.




3. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಟೂಲ್ ಬೋಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಕಾಣುವ ಕೆಲವು ಟೂಲುಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಇವುಗಳಿಂದ ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಫೋಮ್ (transform) ಟೂಲುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇರದ ಟೂಲ್ ಯಾವುದು ?

a. 

b. 

c. 

d. 

Answer: a. 

4. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ವತಂತ್ರ ಇಮೇಜ್ ಮ್ಯಾನುಪುಲೇಶನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಯಾವುದು ?

- a. GNU
- b. GNOME
- c. GIMP
- d. Gcolor2

Answer: c. GIMP

5. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರ ಫೈಲಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಫೈಲ್ ಎಕ್ಸ್ಟೆನ್ಷನ್ ಯಾವುದು ?

- a. png
- b. html
- c. ods
- d. txt

Answer: a. png

6. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿರುವ ಟೂಲ್‌ಬೋಕ್ಸಿನ ಒಂದು ಟೂಲನ್ನು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಟೂಲಿನ ಉಪಯೋಗವೇನು ?



- a. ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಲು
- b. ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು
- c. ವ್ಯತ್ಯಸ್ತ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿ ಸೇರಿಸಲು
- d. ಚಿತ್ರದ ನಕಲು ತೆಗೆಯಲು

Answer : c. ವ್ಯತ್ಯಸ್ತ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿ ಸೇರಿಸಲು

7. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿರುವುದು ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ. ಈ ಟೂಲಿನ ಹೆಸರೇನು ?



- a. Smudge
- b. Scale
- c. Move
- d. Pencil

Answer : c. Move

8. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿರುವುದು ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ. ಈ ಟೂಲಿನ ಹೆಸರೇನು ?



- a. ಸ್ಕೇಲ್ ಟೂಲ್
- b. ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಫೋಮ್ ಟೂಲ್
- c. ಫ್ಲಿಪ್ ಟೂಲ್
- d. ರೊಟೇಟ್ ಟೂಲ್

Answer : c. ಫ್ಲಿಪ್ ಟೂಲ್

9. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಟೂಲನ್ನು ಜಿಂಪ್ ಸೋಪ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಯಾವ ಕಾರ್ಯಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ ?



- a. ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು
- b. ದೊಡ್ಡದು ಮಾಡಿ ಕಾಣಲು
- c. ಬಣ್ಣವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು
- d. ಚಿತ್ರ ರಚಿಸಲು

Answer - a. ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು

10. ಸಾಬು ಮತ್ತು ಜಸೀಲ ಎರಡರಂತೆ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕೊಲಾಪ್ ಗಳನ್ನು ಜಿಂಪ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಸಾಬು ಒಂದು ಚಿತ್ರದ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದಾಗ ಎರಡೂ ಚಿತ್ರಗಳ ಸ್ಥಾನವು ಒಟ್ಟಿಗೆ ಬದಲಾಯಿತು. ಆದರೆ ಜಸೀಲಿಗೆ ಈ ತೊಂದರೆ ಕಂಡು ಬರಲಿಲ್ಲ. ಕಾರಣವೇನು ?

- a. ಜಸೀಲಳು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ವ್ಯತ್ಯಸ್ಥ ಲೇಯರುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿದ್ದಳು.
- b. ಜಸೀಲಳು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಲೇಯರಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿದ್ದಳು.
- c. ಜಸೀಲಳು ಲೇಯರುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಲಿಲ್ಲ.
- d. ಇದು ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ.

Answer : a. ಜಸೀಲಳು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ವ್ಯತ್ಯಸ್ಥ ಲೇಯರುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿದ್ದಳು.

11. ಒಂದು ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟಿನ ಭಾಗವಾಗಿ ಅನು ಎಂಬ ಹುಡುಗಿ ರಚಿಸಿದ ಪೋಸ್ಟರಿನ ಎರಡು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿ ಹಿನ್ನೆಲೆಬಣ್ಣವನ್ನು ಕೊಡಬೇಕು. ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕಾದ ಟೂಲ್ ಯಾವುದು ?

- a. ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಪೋಮ್ ಟೂಲ್
- b. ಬ್ಲೆಂಡ್ ಟೂಲ್
- c. ಬ್ರಷ್ ಟೂಲ್
- d. ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಟೂಲ್

Answer : b. ಬ್ಲೆಂಡ್ ಟೂಲ್

12. ಒಂದು ಚಿಟ್ಟೆಯ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಹಕ್ಕೀಂ ಎಂಬ ಹುಡುಗನು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿದಾಗ ಚಿತ್ರವು ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ದೊಡ್ಡದಾಗಿ ಕಂಡಿತು. ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಚಿಕ್ಕದು ಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕಾದ ಟೂಲ್ ಯಾವುದು ?

- a. ಸ್ಕೇಲ್ ಟೂಲ್
- b. ಮೂವ್ ಟೂಲ್
- c. ಬ್ರಷ್ ಟೂಲ್
- d. ಪ್ಲಿಪ್ ಟೂಲ್

Answer : a. ಸ್ಕೇಲ್ ಟೂಲ್

13. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಸಾಧ್ಯವಾಗದೆ ಇರುವುದು ಯಾವುದು ?

- a. ಚಿತ್ರ ಎಡಿಟ್ ಮಾಡುವುದು.
- b. ಲೋಗೊ ರಚನೆ
- c. ವೀಡಿಯೋ ಎಡಿಟಿಂಗ್
- d. ಪೋಸ್ಟರ್ ರಚನೆ

Answer : c. ವೀಡಿಯೋ ಎಡಿಟಿಂಗ್

14. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಓದಿಯಾದ ಮೇಲೆ ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರವನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.

A) ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಮೆನುಬಾರಿನಲ್ಲಿರುವ File → Open ಎಂಬ ವಿಧಾನವನ್ನು ಬಳಸಿ ತೆರೆಯಬಹುದು.

B) ಚಿತ್ರ ಫೈಲಿನ ಮೇಲೆ ಬಲಭಾಗದ ಮೌಸ್ ಬಟನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Open with → Gimp Image Editor ಎಂಬ ವಿಧಾನವನ್ನು ಬಳಸಿ ಚಿತ್ರವನ್ನು ತೆರೆಯಬಹುದು.

- a. A ಮಾತ್ರ ಸರಿ
- b. A ಮತ್ತು B ಸರಿ
- c. B ಮಾತ್ರ ಸರಿ
- d. A ಮತ್ತು B ತಪ್ಪು

Answer : c. A ಮತ್ತು B ಸರಿ

15. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಈ  ಟೂಲಿನ ಉಪಯೋಗವೇನು ?

- a. ಕ್ಯಾನ್‌ವಾಸಿಗೆ ಒಂದು ಬಣ್ಣವನ್ನು ಕೊಡಲು
- b. ಕ್ಯಾನ್‌ವಾಸಿನ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು
- c. ಕ್ಯಾನ್‌ವಾಸಿಗೆ ಗ್ರೇಡಿಯೆಂಟ್ ಬಣ್ಣ ಕೊಡಲು
- d. ಹೊಸ ಲೇಯರನ್ನು ರಚಿಸಲು

Answer : c. ಕ್ಯಾನ್‌ವಾಸಿಗೆ ಗ್ರೇಡಿಯೆಂಟ್ ಬಣ್ಣ ಕೊಡಲು

16. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿರುವ SUM ಫಂಕ್ಷನ್ ಯಾವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ ?

- A. ದತ್ತಗಳ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು
- B. ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಸೋರ್ಟ್ ಮಾಡಲು
- C. ಪವರ್ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು
- D. ಸರಾಸರಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು

ಉತ್ತರ : A. ದತ್ತಗಳ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು

17. ಪ್ರಿಂಟರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಕಾಗದದ ಗಾತ್ರಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಡೋಕ್ಯುಮೆಂಟ್‌ನ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಯಾವುದನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬೇಕು ?

- A. Paper format
- B. Paragraph settings
- C. Page preview
- D. Styles and formatting

ಉತ್ತರ : A. Paper format

18. ಒಂದು ವರ್ಕ್‌ಶೀಟ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ರೋ ಮತ್ತು ಕಾಲನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನ್‌ನಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಸೌಕರ್ಯ ಯಾವುದು ?

- a) ಆಟೋ ಫಿಲ್ಟರ್
- b) ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್
- c) ಫಂಕ್ಷನ್ ವಿಜಾರ್ಡ್
- d) ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್

Ans: b) ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್

19. ಬಿಜು ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ವರ್ಡ್ ಪ್ರೊಸೆಸರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಯಾವ ವಿಧಾನ ಸೂಕ್ತವಾಗಿದೆ ?

- a) Copy and Paste
- b) Styles and Formatting
- c) Index and Tables
- d) Bullets and Numbering

Ans : b) Styles and Formatting

20. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಪೇಜ್ ಪ್ರೋಟ್ರೈಟ್ ಆಗಿರಬೇಕೋ ಲೇಔಟ್‌ಸ್ಟೇಪ್ ಆಗಿರಬೇಕೋ ಎಂದು ತೀರ್ಮಾನಿಸುವ ಸಂಕೇತ ಯಾವುದು ?

- a) Orientation
- b) Header
- c) Style
- d) Background

Answer a) Orientation

21. ದೈಹಿಕ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಪರಿಶೀಲನೆಯ ಅಂಗವಾಗಿ ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಸ್ಟ್ರೆಡ್‌ಶೀಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಶೀಲ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ 45 ಕಿ. ಗ್ರಾಂ ಭಾರವಿರುವ ಎಷ್ಟು ಮಂದಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು

ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವ ಫಂಕ್ಷನ್ ಯಾವುದು ?

- (a) SUM
- (b) AVERAGE
- (c) COUNTIF
- (d) POWER

ಉತ್ತರ: (c) **COUNTIF**

22. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಸ್ಟ್ರಿಡ್‌ಶೀಟ್‌ನಲ್ಲಿ 2 ರ ಐದನೇ ಘಾತವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ನಿರ್ದೇಶನವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು ?

- (a) = POWER(2,5)
- (b) = POWER(5,2)
- (c) = ROUND(2,5)
- (d) = ROUND(5,2)

ಉತ್ತರ: (a) = **POWER(2,5)**

23. ಶಾಲಾ ಫ್ರಿಜ್‌ಬಾಲ್ ತಂಡದ ಸದಸ್ಯರನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಎಲ್ಲ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಸ್ಟ್ರಿಡ್‌ಶೀಟ್‌ನಿಂದ 160 ಸೆ.ಮೀ. ಗಿಂತ ಅಧಿಕ ಎತ್ತರವಿರುವ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಮಾತ್ರ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಲು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?

- a. freeze
- b. window
- c. hyperlink
- d. filter

answer: h) filter

24. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಸ್ಟ್ರಿಡ್‌ಶೀಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಶಾಲೆಯ ಎಲ್ಲ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ BMI ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯಾಗಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ ಒಂಬತ್ತನೇ ತರಗತಿಯ ಹುಡುಗರ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ BMI ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು ಕೆಳಗೆ

ನೀಡಲಾದವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು ?

- (a) filter
- (b) freeze
- (c) SUM
- (d) AVERAGE

Ans: (a) filter

25. ಸ್ಟ್ರಿಡ್‌ಶೀಟ್‌ನ POWER (2,3) ಎಂಬ ಫಂಕ್ಷನ್‌ನ ಔಟ್‌ಪುಟ್ ಯಾವುದಾಗಿರಬಹುದು ?

- a. 23
- b. 8
- c. 2.3
- d. 6

Answer- b. 8

26. ಅಧ್ಯಾಪಕರ ಸೂಚನೆಯಂತೆ ಗೀತ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿ ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸ್ಲೈಡ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ತಯಾರಿಸಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿದಳು. ಈ ಫೈಲಿನ ಎಕ್ಸ್ಟೆನ್‌ಶನ್ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದಾಗಿರಬಹುದು ?

- a) .odp
- b) .odt
- c) .xcf
- d) .ods

Ans_ a) .odp

27. ತಾನು ನಡೆಸಿದ ಸರ್ವೇಯ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿಕೊಂಡು ತಯಾರಿಸಿದ ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್ ವರ್ಕ್‌ಶೀಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಒಂದು ದತ್ತವು ಹಲವು ಬಾರಿ ಆವರ್ತಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಗೆ ತೋರಿತು.

ಈ ದತ್ತವು ಶೀಟ್‌ನ ಎಷ್ಟು ಸೆಲ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತ್ಯಕ್ಷಪಡುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದವುಗಳಲ್ಲಿ ಅವಳು ಯಾವ ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?

- A.SUM
- B.COUNTIF
- C.ROUND
- D.POWER

ANSWER: B.COUNTIF

28. ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಕ್ಕೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಪ್ರಶ್ನಾವಳಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಸೂಕ್ತವಾದ ಎಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಯಾವುದು ?
- a) Gimp Image Editor
 - b) IDLE
 - c) Open Office Word Processor
 - d) Open Office Draw

ಉತ್ತರ: c) Open Office Word Processor

29. ಯಾವ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್ ಎನ್ನುವರು ?
- a) ಒಂದು ಸೆಲ್‌ನ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಫ್ರೀಝ್ ಮಾಡುವುದು.
 - b) ಒಂದು ವರ್ಕ್‌ಶೀಟಿನ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ರೋ ಮತ್ತು ಕಾಲಂ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರಿಸಲು ಮಾಡುವ ಕ್ರಿಯೆ.
 - c) ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಫ್ರೀಝ್ ಮಾಡುವುದು.
 - d) ಒಂದು ವರ್ಕ್‌ಶೀಟಿನ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಸೆಲ್‌ನ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಡಿಲೀಟ್ ಮಾಡುವ ಕ್ರಿಯೆ.

ಉತ್ತರ b) ಒಂದು ವರ್ಕ್‌ಶೀಟಿನ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ರೋ ಮತ್ತು ಕಾಲಂ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರಿಸಲು ಮಾಡುವ ಕ್ರಿಯೆ.

30. ಆಫೀಸ್ ವ್ಯಾಕೇಜಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಒಂದು ಡೋಕ್ಯುಮೆಂಟನ್ನು ಅದರ ಸರಿಯಾದ ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿದರೆ ಎಕ್ಸ್‌ಲೆಂಕ್ಷನ್ ಆಗಿ ಬರಲು ಸಾಧ್ಯತೆಯಿಲ್ಲದ್ದು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ

ಯಾವುದಾಗಿರಬಹುದು ?

- A. .odt
- B. .ods
- C. .png
- D. .odp

Answer: C. .png

31. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಓದಿದ ಬಳಿಕ ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರವನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿರಿ.
- A) ಸ್ಲೈಡರ್ ಎಂಬುದು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಒಂದು ನಿಶ್ಚಿತ ಬಿಂದುವಿನಿಂದಿರುವ ದೂರವನ್ನು ಆಧಾರವಾಗಿಸಿ ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಲು ಇರುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- B) ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಸ್ಲೈಡರ್‌ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವಿವಿಧ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳ ಉದ್ದ,ಭುಜಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ,ಕೋನಗಳ ಅಳತೆ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನುನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- a) A ಮಾತ್ರ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.
- b) A ಮತ್ತು B ಸರಿಯಾಗಿದೆ.
- c) B ಮಾತ್ರ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.
- d) A ಮತ್ತು B ತಪ್ಪಾಗಿದೆ.

Answer : b) B ಮಾತ್ರ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.

32. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸ್ಲೈಡರ್ ನಿರಂತರವಾಗಿ ಕಾರ್ಯಾಚರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೌಕರ್ಯ ಯಾವುದು ?
- a) ಟ್ರೇಸ್ ಓನ್
- b) ಎನಿಮೇಶನ್
- c) ಡೈಲೇಶನ್
- d) ಎಕ್ಸ್ಪೋರ್ಟಿಂಗ್

Answer : b) ಎನಿಮೇಶನ್

33. ಶಾಲೆಯ ಗಣಿತಶಾಸ್ತ್ರ ಕ್ಲಬ್ಬಿನ ಮಾಸಿಕದ ಮುಖಪುಟವನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಹರಿ ಎಂಬ ಹುಡುಗನು ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರನ್ನುಪಯೋಗಿಸಿ ಕೆಲವು ಗಣಿತ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿದನು.ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಹರಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿದ

ಸೋಪ್ಲ ವೇರು ಯಾವುದಾಗಿರಬಹುದು ?

- a) KStars
- b) SunClock
- c) GeoGebra
- d) GPeriodic

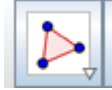
Answer : c) GeoGebra

34. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಪ್ಲ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ರಚಿಸಿದ ಈ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೋನ ABC ಯ ಅಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ರಮಾಳಲ್ಲಿ ಅವಳ ಟೀಚರು ಹೇಳಿದರು.ರಮಾಳು ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ ಯಾವ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?

a)



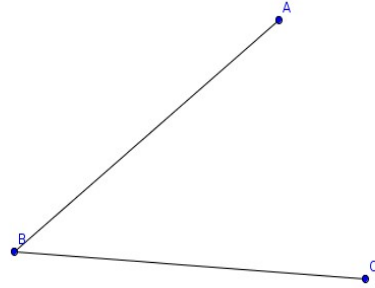
b)



c)



d)



Answer : c)



35. ರಸೀನಳಲ್ಲಿ ಅವಳ ಗಣಿತ ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಪ್ಲ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸಮಷಡ್ಭುಜ ವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಹೇಳಿದರು.ರಸೀನಳು ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ ಯಾವ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?

- a) polygon
- b) regular polygon
- c) distance or length
- d) segment between two points

Answer : b) regular polygon

36. ಸೀಮೆ ಎಂಬ ಮಗುವಿಗೆ ತಾನು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸಿದ ಒಂದು ಚತುರ್ಭುಜಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಒಂದು ಹೆಸರನ್ನು ನೀಡಬೇಕು. ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಯಾವ ಸೌಕರ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?

- a) Move Tool
- b) New Point
- c) Insert Text
- d) Insert Image

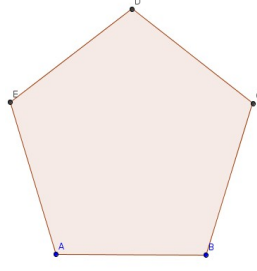
Answer : c) Insert Text

37. ಮನೋಜ್ ನಲ್ಲಿ ಅವನ ಗಣಿತ ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಷಡ್ಭುಜ ವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಹೇಳಿದರು. ಮನೋಜ್ ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ ಯಾವ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?



Answer : b) 

38. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪಂಚಭುಜದ ಕರ್ಣಗಳನ್ನು ಎಳೆಯಲು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ಯಾವ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?



- a) Polygon
- b) Angle
- c) Slider
- d) Segment between Two Points

Answer : d) Segment between Two Points

39. ಮಿನಿ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಯು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ರಚಿಸಿದ ತ್ರಿಕೋನದ ಶಿರಗಳ ಹೆಸರನ್ನು ಗೋಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿದ್ದಾಳೆ. ಇದನ್ನು ತಾತ್ಕಾಲಿಕವಾಗಿ ಮರೆಮಾಡಲು ಏನು ಮಾಡಬೇಕು ?

- a) ಶಿರಗಳ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಎಡಭಾಗದ ಬಟನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಶೋ ಲೇಬಲ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- b) ಶಿರಗಳ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಬಲಭಾಗದ ಬಟನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಶೋ ಲೇಬಲ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- c) ಶಿರಗಳ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಎಡಭಾಗದ ಬಟನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಶೋ ಓಬ್ಜೆಕ್ಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- d) ಶಿರಗಳ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಬಲಭಾಗದ ಬಟನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಶೋ ಓಬ್ಜೆಕ್ಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು

Answer : b) ಶಿರಗಳ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಬಲಭಾಗದ ಬಟನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಶೋ ಲೇಬಲ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.

40. ಗೀತು ಎಂಬ ಮಗು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ರಚಿಸಿದ ಆಯತದ ಕರ್ಣದ ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳತೆ ಮಾಡಲು ಇದರಲ್ಲಿ

ಸೂಕ್ತವಾದ ಟೂಲು ಯಾವುದು ?

a)



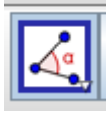
b)



c)



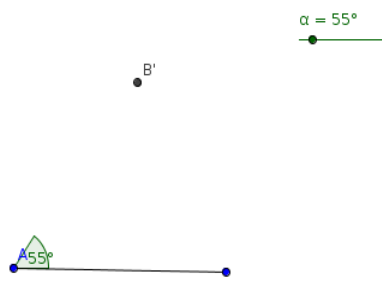
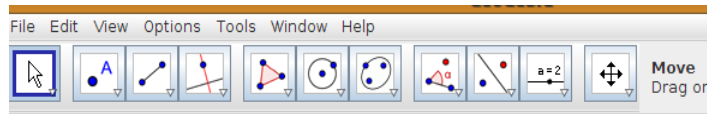
d)



Answer : c)



41. ವೃತ್ತವು ಒಂದು ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದೂರದಲ್ಲಿರುವ ಬಿಂದುಗಳ ಗುಂಪಾಗಿದೆ ಎಂಬ ಆಶಯವನ್ನು ಸಮರ್ಥಿಸಲು ಅನಿತ ಎಂಬ ಮಗು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ತಯಾರಿಸುತ್ತಿದ್ದಾಳೆ. ಸ್ಟ್ರೇಟ್‌ನ್ನು ಸರಿಸಿದಾಗ B' ಎಂಬ ಬಿಂದು A ಎಂಬ ಬಿಂದುವಿನ ಸುತ್ತಲೂ ನಿಶ್ಚಿತ ದೂರದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವುದಾದರೂ ಅಲ್ಲಿ ಮೂಡುವ ವೃತ್ತವನ್ನು ಕಾಣಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಅನಿತ ಮಾಡಬೇಕಾದುದು



a) ಸ್ಟ್ರೇಟ್‌ನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Animation on ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು

- b) B' ಎಂಬ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Trace on ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- c) A ಎಂಬ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Trace on ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- d) B' ಎಂಬ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Animation on ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು

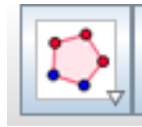
Answer : b) B' ಎಂಬ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Trace on ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು

42. ಲೆನ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಯು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ Polygon tool ನ್ನುಪಯೋಗಿಸಿ ಪಂಚಭುಜ ABCDE ಯನ್ನು ರಚಿಸಿದಳು. ಈ ಪಂಚಭುಜದ ಸುತ್ತಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು

- a) Area tool ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಪಂಚಭುಜದೊಳಗೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- b) Area tool ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಪಂಚಭುಜದ ಒಂದು ಭುಜದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- c) Distance or Length tool ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಪಂಚಭುಜದೊಳಗೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು
- d) Distance or Length tool ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಪಂಚಭುಜದ ಒಂದು ಭುಜದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು

Answer : c) Distance or Length tool ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಪಂಚಭುಜದೊಳಗೆ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು

43. ರಾಜು ಎಂಬ ಮಗು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಯಾವ ಆಕೃತಿಯನ್ನು ರಚಿಸಲು ಈ ಟೂಲನ್ನು ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿರಬಹುದು ?



- a) ಆಯತ
- b) ಸಮಭುಜ ತ್ರಿಕೋನ
- c) ಲಂಬಕೋನ ತ್ರಿಕೋನ
- d) ಸಮಪಾರ್ಶ್ವ ತ್ರಿಕೋನ

Answer : b) ಸಮಭುಜ ತ್ರಿಕೋನ

44. ಗಣಿತದ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಸಹಾಯಮಾಡುವ ವಿವಿಧ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರುಗಳ ಕುರಿತು ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಚರ್ಚೆ

ನಡೆಸುತ್ತಿದ್ದರು. ಕೆಲವು ಮಕ್ಕಳು ಹೇಳಿದ ಹೆಸರುಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಗುಂಪಿಗೆ ಸೇರದಾಗಿದೆ. ಅದು ಯಾವುದು ?

- a) GeoGebra
- b) Kig
- c) Dr.Geo
- d) GPeriodic

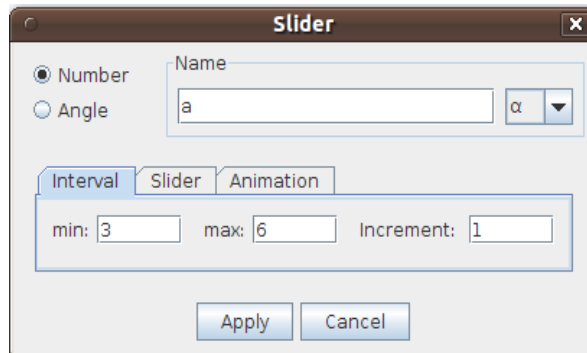
Answer : d) GPeriodic

45. ರಾಜು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರದಲ್ಲಿ ಪೋಲಿಗನ್ ಟೂಲ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪೋಲಿಗನ್ ರಚಿಸಲು ಪ್ರತಿ ಸಲ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡುವಾಗಲೂ ಒಂದು ಭುಜ ಮಾತ್ರ ಮೂಡಿ ಬರುತ್ತಿದೆ. ಪೋಲಿಗನ್ ಪೂರ್ತಿಗೊಳ್ಳಲು ಏನು ಮಾಡಬೇಕು ?

- a) ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.
- b) ಡಬಲ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.
- c) ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಪುನಃ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.
- d) ಎಸ್ಕೇಪ್ ಕೀ ಒತ್ತಬೇಕು.

Answer : c) ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಪುನಃ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.

46. ಒಂದು ಸ್ಟ್ರೆಡರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಿರುವ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ Regular Polygon Tool ನ ಸಹಾಯದಿಂದ ಒಂದು ಬಹುಭುಜವನ್ನು ಬಿಡಿಸಿದರೆ ಗರಿಷ್ಠ ಎಷ್ಟು ಭುಜಗಳುಳ್ಳ ಬಹುಭುಜ ಲಭಿಸುವುದು ?



- a) 3 ಭುಜಗಳು

- b) 4 ಭುಜಗಳು
- c) 5 ಭುಜಗಳು
- d) 6 ಬದಿಗಳು

Answer : d)6 ಬದಿಗಳು

47. ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್ ತೆರೆದು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಎಚ್.ಟಿ.ಎಂ.ಎಲ್ ಕೋಡನ್ನು ನೋಡಲು ಮಾಡಬೇಕಾದ ಚಟುವಟಿಕೆ ಯಾವುದು ?

- A. View → html code
- B. View→ Source code
- C. Right Click menu →View Source code
- D. Right Click menu → View page source

Answer - c. Right Click menu → View page source

48. ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತೆರೆದು ನೋಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ಯಾವುದು?

- A. ಎವಿನ್ಸ್ ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ವ್ಯೂವರ್
- B. ವಿವಲ್ನಿ ಮೀಡಿಯ ಪ್ಲೇಯರ್
- C. ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್
- D. ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಎಡಿಟರ್

Ans_C ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್

49. ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಹೆಡ್ಡಿಂಗ್ ನೀಡುವುದಕ್ಕಿರುವ ಟೇಗ್ ಯಾವುದು ?

- A. <h>
- B.

- C.

- D. </h>

Ans_ : A. <h>

50. ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಇಟಾಲಿಕ್ ಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕಾದ ಟೇಗ್ ಯಾವುದು ?
- A.
 - B. <i>
 - C. <a>
 - D. <u>

Answer B. <i>

51. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿದಾಗ<marquee> ಎಂಬ ಟೇಗ್ ಕಂಡುಬಂತು. ಈ ನಿರ್ದೇಶವನ್ನು ಯಾಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು ?

- A.ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಲು
- B.ಶೀರ್ಷಿಕೆ ನೀಡಲು
- C.ಅಕ್ಷರಗಳು ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು
- D.ಇನ್ನೊಂದು.ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಲಿಂಕ್ ನೀಡಲು

Answer : C.ಅಕ್ಷರಗಳು ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು

52. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ತಯಾರಿಸುವಾಗ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿ ಸೇರಿಸಬೇಕಾದ ಟೇಗುಗಳು ಯಾವುವು?

- A. <head></head>
- B. <title>.....</title>
- C. <html>.....</html>
- D. <body>.....</body>

Ans C. <html>.....</html>

53. ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ನೀಲ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕಾದ ಟೇಗ್ ಯಾವುದೆಂದು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

- A. <body bgcolor="blue">
- B. <background color="blue">
- C. <body bgcolor="blue">
- D. <body bg color="blue">

Ans :C. <body bgcolor="blue">

54. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯು ಎಡಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ನಿರ್ದೇಶನವನ್ನು ನೀಡಬೇಕು?

- A. <marquee>
- B. <marquee direction="up">
- C. <marquee direction="right">
- D. <marquee direction="down">

Ans : A. <marquee>

55. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಎರಡು ಸಾಲುಗಳ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

<h1> Welcome all of You </h1>

<h2> Good Morning </h2>

ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಸಾಲು ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣಿಸುವುದು ?

- A. Welcome all of You
- B. Good Morning
- C. ಎರಡು ಸಾಲುಗಳ ಗಾತ್ರ ಒಂದೇ ರೀತಿ ಇರುವುದು.
- D. ಎರಡು ಸಾಲುಗಳ ಗಾತ್ರ 1, 2 ಪಿಕ್ಸೆಲ್ ಆಗಿರುವುದು.

Ans: B. Good Morning

56. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರ್ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ಯಾವುದು?

- A. ಇಂಟರ್ ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲೋರರ್
- B. .ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್
- C. ಗೂಗಲ್ ಕ್ರೋಮ್
- D. ಇವೆಲ್ಲವುಗಳೂ ಬ್ರೌಸರುಗಳಾಗಿವೆ.

Ans: D. ಇವೆಲ್ಲವುಗಳೂ ಬ್ರೌಸರುಗಳಾಗಿವೆ.

57. 9 B ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಕಲಿಯುವ ಉಮ್ಮು ಕುಲ್ಲುವಿಗೆ ಅವಳು ನಿರ್ಮಿಸುವ ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯಾಗಿ STD 9 B ಎಂದು ಬರಬೇಕು. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಟೇಗ್ ಅವಳು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು ?

- A. <title> STD 9B</title>
- B. <title> </title> STD 9B
- C. </title> STD 9B</title>
- D. </title> STD9B <title>

Ans : A.<title> STD 9B</title>

58. ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ನಿರ್ಮಾಣದಲ್ಲಿ ಯಾವುದಕ್ಕಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ?

- A. ಹೊಸ ಪೇಜ್ ನಿರ್ಮಿಸಲು
- B. ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫ್ ನಿರ್ಮಿಸಲು
- C. ಹೊಸ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು
- D. ಹೊಸ ಸಾಲನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು

Ans : D. ಹೊಸ ಸಾಲನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು

59. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವಾಗ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿ ಸೇರಿಸಲೇಬೇಕಾದ ಟೇಗ್ ಯಾವುದು ?

- A. <head></head>
- B. <title>.....</title>
- C. <html>.....</html>
- D. <body>.....</body>

Ans: C. <html>.....</html>

50. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ಯಾರು ?

- a) ಮೈಕಲ್ ಹಾರ್ಟ್
- b) ರಿಚಾರ್ಡ್ ಸ್ಟಾಲ್ ಮನ್
- c) ಲೀನಸ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್
- d) ಜಿಮ್ಮಿ ವೇಲ್ಸ್

Answer : b) ರಿಚಾರ್ಡ್ ಸ್ಟಾಲ್ ಮನ್

61. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಕಾರ್ಯವು ಯಾವುದು ?

- A ಫೈಲ್ ಮೇನೇಜ್ ಮೆಂಟ್
- B. ಮೆಮರಿ ಮೇನೇಜ್ ಮೆಂಟ್

- a) A ಮಾತ್ರ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.
- b) B ಮಾತ್ರ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.

- c) A ಯೂ B ಯೂ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.
d) A ಯೂ B ಯೂ ಸರಿಯಲ್ಲ.

Answer : c) A ಯೂ B ಯೂ ಸರಿಯಾಗಿದೆ.

62. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್‌ವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ಯಾರು ?

- A. ಲೀನಸ್ ಬೆನೆಡಿಕ್ಟ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್
B. ಅಲೆಕ್ಸಾಂಡರ್ ಪುಷ್ಕಿನ್
C. ರಿಚಾರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್
D. ಟಿಂ ಬೇರ್ನೆಸ್ಲಿ

Answer : C. ರಿಚಾರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್

63. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸ್ವತಂತ್ರ ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಯಾವುದು ?

- a) ಜಿಂಪ್
b) ಮ್ಯಾಕ್ OS X
c) ವಿಂಡೋಸ್
d) ಗ್ನು/ಲಿನಕ್ಸ್

Answer : d) ಗ್ನು/ಲಿನಕ್ಸ್

64. ಕೋಪಿ ತೆಗೆಯಲು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಯಾವುದು ?

- a) Ubuntu GNU/Linux
b) Windows 7
c) Symbian OS
d) Mac OS X

Ans_ a) Ubuntu GNU/Linux

65. ಕೀ ಬೋರ್ಡಿನಲ್ಲಿ Print Screen ಕೀ ಒತ್ತಿದರೆ ಏನಾಗುವುದು ?

- a) ಡೆಸ್ಕ್ ಟೋಪಿನ ಫೈಲುಗಳು ಪ್ರಿಂಟ್ ಆಗುತ್ತದೆ.
- b) ಡೆಸ್ಕ್ ಟೋಪಿನ ಒಂದು ಚಿತ್ರ ತೆಗೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ.
- c) ಒಂದು ಫೈಲ್ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ.
- d) ಡೆಸ್ಕ್ ಟೋಪಿನ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ.

Answer b) ಡೆಸ್ಕ್ ಟೋಪಿನ ಒಂದು ಚಿತ್ರ ತೆಗೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ.

66. ಪ್ರಸಂಚೇಶನಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲು ಅನಿಶನಿಗೆ ಕೆಲವು ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಗಳು ಬೇಕಾಗಿದೆ. ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಅವನ ಗೆಳೆಯರು ಹೇಳಿಕೊಟ್ಟ ನಾಲ್ಕು ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಮಾತ್ರ ಸರಿಯಿಲ್ಲ. ಅದು ಯಾವುದು ?

- a) Print screen
- b) Add to Panel
- c) KSnapshot
- d. Gnome-screenshot

Answer b) Add to panel

67. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಯಾವುದು ?

- a) Microsoft Windows
- b) IBM AIX
- c) GNU/ Linux Ubuntu
- d) Apple Mac OS

Answer: c) GNU/ Linux Ubuntu

68. ಶ್ರೀಜಿತ್ ಒಂದು ಹೊಸ ಕಂಪ್ಯೂಟರನ್ನು ಖರೀದಿಸಿದಾಗ ಅದರಲ್ಲಿ ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ಇನ್ ಸ್ಟಾಲ್

ಮಾಡಬೇಕೆಂದು ತೀರ್ಮಾನಿಸಿದನು. ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಲಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಿಂದ ಯಾವುದನ್ನು ಆರಿಸಬಹುದು ?

- a) Mac OS X
- b) Windows Vista
- c) Ubuntu GNU/Linux
- d) DOS

Answer : c) Ubuntu GNU/Linux

69. ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಎಂಬ ಬಟನಿನ ಉಪಯೋಗ ಯಾವುದು ?

- a) Key board ನ Lay out Print ತೆಗೆಯಲು
- b) Screen shot ತೆಗೆಯಲು
- c) ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಪೇಜನ್ನು Print ಮಾಡಲು
- d) Printer ಇನ್ ಸ್ಟಾಲ್ ಮಾಡಲು

Answer : b) Screen shot ತೆಗೆಯಲು

70. ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಅಲ್ಲದೇ ಇರುವುದು ಯಾವುದು ?

- a. ಮೈಕ್ರೋಸೋಫ್ಟ್ ವಿಂಡೋಸ್
- b. ಉಬುಂಟು ಗ್ನು / ಲಿನಕ್ಸ್
- c. ಮೋಸಿಲ್ಲಾ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್
- d. ಮಾಕ್ ಒಯಸ್ ಎಕ್ಸ್

Answer - c. ಮೋಸಿಲ್ಲಾ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್

ವಿಭಾಗ 2: ಹೆಚ್ಚು ಸೂಕ್ತವಾದ ಎರಡು ಉತ್ತರಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.(1 ಸ್ಕೋರ್)

71. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್‌ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಜಿಠೇಶನು ತಯಾರಿಸಿದ ಕೊಲೇಷನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಫೋರ್ಮೇಟುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಬಹುದು ?

- a. png
- b. odp
- c. xcf
- d. mp3

Answer: a. png
c. xcf

72. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು ?

- a. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪುನಃ ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ .
- b. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪುನಃ ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ .
- c. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ವಿವಿಧ ಫೋರ್ಮೇಟುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ .
- d. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ವಿವಿಧ ಫೋರ್ಮೇಟುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ .

Answer: b. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪುನಃ ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ .

d. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸುವ ಚಿತ್ರವನ್ನು ವಿವಿಧ ಫೋರ್ಮೇಟುಗಳಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ .

73. ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಎರಡು ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಸರಿಯಾಗಿವೆ. ಅವುಗಳು ಯಾವೆಂಬುದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

- a. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಬೇಕಾದ ಕಡೆಗೆ ತಿರುಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ Rotate tool ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- b. ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ತಿರುಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ Rotate Tool ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು .
- c. ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವುದಕ್ಕೆ Scale Tool ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- d. ಚಿತ್ರದ ಆಕಾರ ಮತ್ತು ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಲು Smudge Tool ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

Ans: a. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಬೇಕಾದ ಕಡೆಗೆ ತಿರುಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ **Rotate tool** ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

c. ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವುದಕ್ಕೆ **Scale Tool** ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

74. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಫೋಮ್ ಟೂಲುಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ ?

- a. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಕ್ರೋಪ್ ಮಾಡಿ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬಹುದು.
- b. ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬಹುದು.
- c. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಲೇಯರ್‌ನ್ನು ಸೇರಿಸಬಹುದು.
- d. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ತಿರುಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬಹುದು.

Ans : b. ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬಹುದು.

d. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ತಿರುಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬಹುದು.

75. ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಂದ ಚಿತ್ರ ಫೈಲುಗಳ ಎಕ್ಸ್ಟೆನ್ಷನ್ ಆರಿಸಿರಿ.

- a. gif
- b. mp3
- c. tif
- d. mp4

Answer:

- a. gif**
- c. tif**

76. ಅಮೀರ್ ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಕೊಲಾಷ್ ತಯಾರಿಸುವನು. ಚಿತ್ರದ ಆಕಾರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಂದ ಯಾವ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕೆಂದು ಸೂಚಿಸಿರಿ.

- a. ಫ್ಲಿಪ್ ಟೂಲ್
- b. ಸೂಮ್ ಟೂಲ್
- c. ಕ್ಲೋನ್ ಟೂಲ್

d. ರೋಟೇಟ್ ಟೂಲ್

Answer :

a. ಫ್ಲಿಪ್ ಟೂಲ್

d. ರೋಟೇಟ್ ಟೂಲ್

77. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಕೋಲೇಷನ್ನು ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಫೋರ್ಮಾಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ ?

a. jpg

b. png

c. odt

d. ods

Answer : a. jpg

b. png

78. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಫಂಕ್ಷನ್ (function) ನ ಪ್ರಯೋಜನಗಳು ಯಾವುವು ?

a. ಶೀಟಿನಲ್ಲಿರುವ ರೋ ಮತ್ತು ಕಾಲಂ ಸ್ಥಿರವಾಗಿ ನಿಲ್ಲುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

b. ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯ ವರ್ಗ ಮತ್ತು ಘಾತವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

c. ವೀಡಿಯೋ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಮಾಡುವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

d. ಒಂದು ದಶಮಾಂಶ ಸಂಖ್ಯೆಯ ದಶಮಾಂಶ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Answer- b. ಒಂದು ಸಂಖ್ಯೆಯ ವರ್ಗ ಮತ್ತು ಘಾತವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು

ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

d. ಒಂದು ದಶಮಾಂಶ ಸಂಖ್ಯೆಯ ದಶಮಾಂಶ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

79. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಸ್ಟ್ರಿಡ್‌ಶೀಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಫಂಕ್ಷನ್‌ಗಳಿಗೆ (function) ಸಂಬಂಧಿಸಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದವುಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು ?

a. ಇವುಗಳು ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ವಿವರಗಳನ್ನು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರೋಡೀಕರಿಸಿ ಪ್ರಿಂಟ್ ಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸಣ್ಣ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳಾಗಿವೆ.

b. ಇವುಗಳು ವಿವಿಧ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್ ನಲ್ಲಿ

ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸಣ್ಣ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳಾಗಿವೆ.

c. ಹುಡುಗರು ಮತ್ತು ಹುಡುಗಿಯರ ವಿವರಗಳುಳ್ಳ ಒಂದು ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಕೇವಲ ಹುಡುಗರ ವಿವರಗಳುಳ್ಳ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಲು COUNTIF ಎಂಬ ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

d. ಹುಡುಗರು ಮತ್ತು ಹುಡುಗಿಯರ ವಿವರಗಳುಳ್ಳ ಒಂದು ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಹುಡುಗರ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು COUNTIF ಎಂಬ ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

Answer- b. ಇವುಗಳು ವಿವಿಧ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಓಪನ್

ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್ ನಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸಣ್ಣ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂಗಳಾಗಿವೆ.

d. ಹುಡುಗರು ಮತ್ತು ಹುಡುಗಿಯರ ವಿವರಗಳುಳ್ಳ ಒಂದು ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಹುಡುಗರ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು **COUNTIF** ಎಂಬ ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

80. ಮಜೀದ್ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಬರೆದ ಕವಿತೆಯನ್ನು ಒಂದು ಮಾಸಪತ್ರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಪ್ರಕಟಿಸಲು ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಕಳುಹಿಸಲಾಗಿದೆ. ಯಾವೆಲ್ಲ ಕಾರಣಗಳಿಂದ ಮಜೀದ್ ಈ ರೀತಿ ಕಳುಹಿಸಿರಬಹುದು ?

a) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂನಲ್ಲೂ ತೆರೆದು ಓದಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

b) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳು ಯಾವುದೇ ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂನಲ್ಲೂ ದೊಡ್ಡ ಗಾತ್ರದ ಅಕ್ಷರಗಳಾಗಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ.

c) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ತಕ್ಷಣಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

d) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್‌ಗೆ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Answer

a) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಯಾವುದೇ ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂನಲ್ಲೂ ತೆರೆದು ಓದಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

c) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ತಕ್ಷಣಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

81. ಪರಿಸರ ಸಂರಕ್ಷಣೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿ ಶಾಲೆಯ ಪರಿಸರ ಕ್ಲಬ್ ಸದಸ್ಯರು ಕೇಂದ್ರ ಸಚಿವರಿಗೆ ಸಮರ್ಪಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಹಿಂದಿ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ಮನವಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಇದನ್ನು e-mail ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿಂತ ಮೊದಲು pdf ಫೈಲ್ ಆಗಿ export ಮಾಡಬೇಕೆಂದು ಅಧ್ಯಾಪಕರು ಸೂಚಿಸಿದರು. ಕಾರಣಗಳೇನಾಗಿರಬಹುದು ?

a) ಸ್ವೀಕರಿಸುವವರ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಮನವಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದ software ಲಭ್ಯವಾಗಿರಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.

b) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ e-mail ಮಾಡಿ ಕಳುಹಿಸಿಕೊಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

c) ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲ್‌ಗಳಾಗಿದ್ದರೆ ಮಾತ್ರ ಹಿಂದಿ ಓದಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

d) ತಯಾರಿಸಿದ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿದ fonts ಸ್ವೀಕರಿಸದವರ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ

ಇರಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.

Answers :

a) ಸ್ವೀಕರಿಸುವವರ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಮನವಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದ **software** ಲಭ್ಯವಾಗಿರಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.

d) ತಯಾರಿಸಿದ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿದ **fonts** ಸ್ವೀಕರಿಸಿದವರ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಇರಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.

82. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರಾಜೆಕ್ಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿರುವವುಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವವುಗಳಿಂದ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿರಿ.

- a. ಕಾಲ್ಕ್
- b. ಜಿಂಪ್
- c. ಮೋಜಿಲ್ಲ
- d. ಇಂಪ್ರೆಸ್

Answer :

- a) ಕಾಲ್ಕ್
- d) ಇಂಪ್ರೆಸ್

83. ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನನ್ನು ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್‌ಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಕೆಲವು ವೀಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್‌ನಿಂದ ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಲಾಯಿತು. ಇವುಗಳನ್ನು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಹೇಗೆ ?

- i. Insert - Movie and Sound.
- ii. Format - Movie and Sound.
- iii. ಅಗತ್ಯವಾದ ವೀಡಿಯೋ ಫೈಲನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ Open ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- iv. ಇಂಟರ್‌ನೆಟ್ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

Answer: i. Insert - Movie and Sound.

iii. ಅಗತ್ಯವಾದ ವೀಡಿಯೋ ಫೈಲನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ Open ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.

84. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಲಾದ ಟೂಲ್‌ಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸಿದ ಆಕೃತಿಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ಟ್ರೆಡರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲದವುಗಳು ಯಾವುವು ?

- a) Segment with given length
- b) Circle with centre through point
- c) Angle with given size
- d) Circle through three points

Answer : a) Circle with centre through point
b) Circle through three points

85. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ತಂತ್ರಾಂಶದಲ್ಲಿ ಜೋನಿ ಎಂಬ ಹುಡುಗನಿಗೆ 0° ಯಿಂದ 180° ತನಕದ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ಆರಿಸಲು ಸೂಕ್ತವಾದ ಒಂದು Angle Slider ತಯಾರಿಸಬೇಕೆಂದಿದೆ. ಅದಕ್ಕಾಗಿ ಮಾಡಬೇಕಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು ?

- a) Angle tool ಆರಿಸಿರಿ.
- b) Slider tool ಆರಿಸಿರಿ.
- c) min 0° ಮತ್ತು max 180° ಎಂದು ಬದಲಾಯಿಸಬೇಕು.
- d) increment 0 ಎಂದಾಗಬೇಕು.

ಉತ್ತರ : b) Slider tool ಆರಿಸಿರಿ.

c) min 0° ಮತ್ತು max 180° ಎಂದು ಬದಲಾಯಿಸಬೇಕು.

86. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ Object Properties ವಿಂಡೋದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯ ಯಾವೆಲ್ಲ ವಿಶೇಷತೆಗಳನ್ನು ಸಜ್ಜುಗೊಳಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ ?

- a) ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಇನ್‌ಸರ್ಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- b) ಆಕೃತಿಯ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- c) ಇಮೇಜ್ ಇನ್‌ಸರ್ಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- d) ಆಕೃತಿಯ ಸ್ಕ್ಯೆಲ್ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

ಉತ್ತರ: b) ಆಕೃತಿಯ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

d) ಆಕೃತಿಯ ಸ್ಕ್ಯೆಲ್ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

87. ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದವುಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

- Geogebra ವು ಇಂಟರೇಕ್ಟಿವ್ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ರಚನೆಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಒಂದು ಎಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಾಗಿದೆ.
- Geogebra ದಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಫೈಲುಗಳನ್ನು html ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ ಎಕ್ಸ್ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- html ಟೇಗುಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ Geogebra ದಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ರಚಿಸಬಹುದು.
- ಧ್ವನಿ ಫೈಲುಗಳನ್ನು Edit ಮಾಡಲು Geogebra ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ - a) **Geogebra** ವು ಇಂಟರೇಕ್ಟಿವ್ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ರಚನೆಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಒಂದು ಎಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಾಗಿದೆ.

b) **Geogebra** ದಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಫೈಲುಗಳನ್ನು **html** ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ ಎಕ್ಸ್ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.


88. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಸ್ಲೈಡರ್ ಮತ್ತು ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಸ್ಲೈಡರುಗಳಿಗಿರುವ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುವು ?

- ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಸ್ಲೈಡರಿಗೆ ಮಾತ್ರ ಎನಿಮೇಶನ್ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- ಒಂದು ಸಮಬಹುಭುಜದ ಒಂದು ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ನಂಬರ್ ಸ್ಲೈಡರನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಸ್ಲೈಡರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವಾಗ ಸ್ಲೈಡರ್ ವಿಂಡೋದಲ್ಲಿ number ಎಂಬುವುದರ ಬದಲು Angle ಎಂಬ ರೇಡಿಯನ್ ಬಟನನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿರಬೇಕು.
- ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಸ್ಲೈಡರುಗಳಿಗೆ a, b, c ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿಯೂ ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಸ್ಲೈಡರುಗಳಿಗೆ α, β, γ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿಯೂ ಹೆಸರುಗಳು ನೀಡಲ್ಪಡುತ್ತವೆ.

Answer: c) ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಸ್ಲೈಡರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವಾಗ ಸ್ಲೈಡರ್ ವಿಂಡೋದಲ್ಲಿ **number** ಎಂಬುವುದರ ಬದಲು **Angle** ಎಂಬ ರೇಡಿಯನ್ ಬಟನನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿರಬೇಕು.

d) ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಸ್ಲೈಡರುಗಳಿಗೆ **a, b, c** ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿಯೂ ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಸ್ಲೈಡರುಗಳಿಗೆ α, β, γ ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿಯೂ ಹೆಸರುಗಳು ನೀಡಲ್ಪಡುತ್ತವೆ.

89. ಸಲೀನ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಯು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ನಿರ್ಮಿಸಿದ ಒಂದು ಸ್ಲೈಡರಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಗಮನಿಸಿರಿ.ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಸ್ಲೈಡರನ್ನುಪಯೋಗಿಸಿ ಮಾಡಬಹುದಾದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು ?

$$a = 2.4$$


- a. ಒಂದು ಬಹುಭುಜದ ಭುಜಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಬದಲಿಸಬಹುದು.
- b. ಎರಡು ರೇಖೆಗಳು ನಿರ್ಣಯಿಸುವ ಕೋನದ ಅಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು.
- c. ಒಂದು ಆಕೃತಿಯ ಸುತ್ತಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು.
- d. ಒಂದು ರೇಖೆಯ ಉದ್ದವನ್ನು ಬದಲಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ. **a. ಒಂದು ಬಹುಭುಜದ ಭುಜಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಬದಲಿಸಬಹುದು .**
d. ಒಂದು ರೇಖೆಯ ಉದ್ದವನ್ನು ಬದಲಿಸಬಹುದು .

90. ವೃತ್ತಗಳು ಮತ್ತು ರೇಖೆಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡ ಗಣಿತ ಆಕೃತಿಗಳ ರಚನೆಗಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾದ ಯಾವೆಲ್ಲ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರುಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತೇವೆ ?

- a. Marble
- b. GeoGebra
- c. Suncllock
- d. Dr. Geo

Answer : b) GeoGebra
d) Dr. Geo

91. ಮಿನಿ ಎಂಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಯು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದಲ್ಲಿ ರಚಿಸಿದ ಸಮಷಡ್ಭುಜದ ಶಿರದ ಹೆಸರನ್ನು ಬದಲಿಸಲು ಅನುಸರಿಸಿದ ದಾರಿಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.ಯಾವುದೆಲ್ಲ ಸರಿಯಾಗಿದೆ ?

- a) ಶಿರದ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಎಡಭಾಗದ ಬಟನನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ rename ಎಂಬ option ಕೊಡಬೇಕು.
- b) ಶಿರದ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಬಲಭಾಗದ ಬಟನನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ rename ಎಂಬ option ಕೊಡಬೇಕು.
- c) Show Object ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.
- d) Object Properties ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.

Answer

b) ಶಿರದ ಮೇಲೆ ಮೌಸಿನ ಬಲಭಾಗದ ಬಟನನ್ನು ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ **rename ಎಂಬ **option** ಕೊಡಬೇಕು.**

d) Object Properties ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಬೇಕು.

92. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಲ್ಲಿ My Country ಎಂಬುದನ್ನು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ಬಲಭಾಗಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಕೊಟ್ಟಿರುವುದುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವೆಲ್ಲ ಟೂಲುಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು?

- a. <body bgcolor="red">
- b. .
- c. <marquee direction=right>
- d. <marquee direction=left>

Answer

- b.**
- c.<marquee direction=right>**

93. html ಎಂಬ ಎಕ್ಸ್ಟೆನ್ಷನ್‌ನ್ನು ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರುವ ಫೈಲನ್ನು ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್‌ಎಡಿಟರ್‌ನ್ನು ಬಳಸಿ ಪುನಃ ತೆರೆದು ನೋಡಲು ಇರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

- a) ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್‌ಎಡಿಟರ್ → ಫೈಲ್ → ನ್ಯೂ ಎಂಬ ಮೆನುವಿನ ಮೂಲಕ ತೆರೆಯಬಹುದು
- b) ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಓಪನ್ ವಿಡ್ ಎಂಬ ಮೆನುವಿನ ಜಿ ಎಡಿಟಿನ ಮೂಲಕ ತೆರೆಯಬಹುದು
- c) ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್‌ಎಡಿಟರ್ → ಫೈಲ್ → ಓಪನ್ ಎಂಬ ಮೆನುವಿನ ಮೂಲಕ ತೆರೆಯಬಹುದು
- d) ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್‌ಎಡಿಟರ್ → ಫೈಲ್ → ಎಡಿಟ್‌ಎಂಬ ಮೆನುವಿನ ಮೂಲಕ ತೆರೆಯಬಹುದು

Ans_

b) ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಓಪನ್ ವಿಡ್ ಎಂಬ ಮೆನುವಿನ ಜಿ ಎಡಿಟಿನ ಮೂಲಕ ತೆರೆಯಬಹುದು.

c) ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್‌ಎಡಿಟರ್ → ಫೈಲ್ → ಓಪನ್ ಎಂಬ ಮೆನುವಿನ ಮೂಲಕ ತೆರೆಯಬಹುದು .

94. ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ನಿರ್ಮಾಣಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು?

- (a) ಎಂಬುದು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರುವ ಟೇಗ್ ಆಗಿದೆ.
- (b) ಎಂಬುದು ಹೈಪರ್ ಲಿಂಕ್ ನೀಡಲಿರುವ ಟೇಗ್ ಆಗಿದೆ.
- (c) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟು ಸೇರಿಸಿ ವೆಬ್ ಸೈಟುಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (d) ವೆಬ್ ಸೈಟುಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟು ಸೇರಿಸಿ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಉತ್ತರಗಳು :

(a) ಎಂಬುದು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲಿರುವ ಟೇಗ್ ಆಗಿದೆ

(c) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಒಟ್ಟು ಸೇರಿಸಿ ವೆಬ್ ಸೈಟುಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತಾರೆ.

95. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರುಗಳು ಯಾವುವು ?

a. ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್

b. ಎವಿನ್ಸ್ ಡೋಕ್ಯುಮೆಂಟ್ ವ್ಯೂವರ್

c. ಗೂಗಲ್ ಕ್ರೋಮಿಯಂ

d. ಜಿ ಎಡಿಟ್ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಎಡಿಟರ್

Answer

a. ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್

c. ಗೂಗಲ್ ಕ್ರೋಮಿಯಂ

96. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಎರಡನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.

a. web page ತಯಾರಿಯ ಆರಂಭ<html>ಎಂಬ tag ನಿಂದ ಹಾಗೂ ಕೊನೆ </html> ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದಾಗಿದೆ.

b. html ಎಂಬ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಭಾಷೆಯ ಪೂರ್ಣ ರೂಪ Hyper Terminal Markup Language ಆಗಿದೆ.

c. webpage ವಿಂಡೋಗೆ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ನೀಡಲು<title>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

d. <marquee>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Answer:

a. web page ತಯಾರಿಯ ಆರಂಭ<html>ಎಂಬ tag ನಿಂದ ಹಾಗೂ ಕೊನೆ </html> ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದಾಗಿದೆ.

c. webpage ವಿಂಡೋಗೆ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ನೀಡಲು<title>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

97. ಅನುವಿನ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡು ಮಾತ್ರ ಸರಿ ಎಂದು ಅರುಣ್ ಹೇಳುತ್ತಿದ್ದಾನೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಸರಿಯಾದವುಗಳು ಯಾವುವು ?

a) <p> ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫನ್ನು ಆರಂಭಿಸಬಹುದು.

b) ಮೋಝಿಲ್ಲ ಫಯರ್ ಫೋಕ್ಸ್ ಎಂಬ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಎಡಿಟರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು

ತಯಾರಿಸಬಹುದು.

c) ಎಂಬುದು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ನಿರ್ದೇಶನವಾಗಿದೆ.

d) ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ನೀಲ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ದೊರೆಯಲು <body bg colour = "blue" >ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

Answer:

a) <p> ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫನ್ನು ಆರಂಭಿಸಬಹುದು.

c) ಎಂಬುದು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ನಿರ್ದೇಶನವಾಗಿದೆ.

98. HTML ಟೇಗಿನಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದವುಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ.

a) <body background color="red">

b) <body bgcolor="red">

c) GHSS Wandoor

d) GHSS Wandoor

Answer :

b) <body bgcolor="red">

d) GHSS Wandoor

99. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಲ್ಲಿ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಕೆಂಪು ಅಡಿಗೆರೆಯೊಂದಿಗೆ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕಾದ ಎರಡು ಟೇಗುಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.

a.

b. <u>

c.

d. <i>

Answer

c.

b. <u>

100. ವೆಬ್ ಪೇಜು ತಯಾರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿ ಸರಿಯಾದ ಎರಡು ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು?

a. ಎಲ್ಲ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳು ಆರಂಭವಾಗುವುದು <html>ಟೇಗಿನಿಂದ ಹಾಗೂ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುವುದು</html>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದಾಗಿದೆ.

b. ಎಲ್ಲ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳು ಆರಂಭವಾಗುವುದು<title>ಟೇಗಿನಿಂದ ಹಾಗೂ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುವುದು</title>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದಾಗಿದೆ.

c. ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಶಬ್ದ ಹಾಗೂ ಚಲನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಬಹುದು.

d. ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಿಗೆ ಶೀರ್ಷಿಕೆ ನೀಡಲು</head>ಟೇಗ್ ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Answer

- a. ಎಲ್ಲ ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳು ಆರಂಭವಾಗುವುದು <html>ಟೇಗಿನಿಂದ ಹಾಗೂ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳುವುದು</html>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದಾಗಿದೆ.
- c. ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಶಬ್ದ ಹಾಗೂ ಚಲನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಬಹುದು.

101. HTML ಟೇಗುಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.

```
<html>
<body bgcolor=yellow>
<font size=6 color=red face = sans>WELCOME<br>
      FRIENDS</font></body>
</html>
```

- a. WELCOME ಎಂಬ ಪದದ ಅಕ್ಷರಗಳ ಬಣ್ಣ ಹಳದಿ ಆಗಿರುವುದು.
- b. ಪೇಜಿನ ಬಣ್ಣ ಹಳದಿ ಆಗಿರುವುದು.
- c. ಪೇಜಿನ ಬಣ್ಣ ಕೆಂಪು ಆಗಿರುವುದು.
- d. WELCOME ಹಾಗೂ FRIENDS ಎರಡು ಸಾಲುಗಳಲ್ಲಾಗಿ ಕಾಣಿಸುವುದು.

ಉತ್ತರ :

- b. ಪೇಜಿನ ಬಣ್ಣ ಹಳದಿ ಆಗಿರುವುದು.
- d. WELCOME ಹಾಗೂ FRIENDS ಎರಡು ಸಾಲುಗಳಲ್ಲಾಗಿ ಕಾಣಿಸುವುದು.

102. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

```
<HTML>
<BODY>
Quality education is pupils right
</BODY>
</HTML>
```

ಇದನ್ನು ಒಂದು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತೆರೆಯುವಾಗ "Quality education is pupils right" ಎಂಬ ವಾಕ್ಯ ನೀಲ ಬಣ್ಣದೊಂದಿಗೆ ಬಲದಿಂದ ಎಡಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಎರಡು ನಿರ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

- a) <marquee> Quality education is pupils right </marquee>
b) <marquee direction = right, font color=blue> Quality education is pupils right </marquee>
c) <marquee direction = left>Quality education is pupils right </marquee>
d) <marquee = right, font=blue> Quality education is pupils right </marquee>

Ans

- a) <marquee> Quality education is pupils right </marquee>
c) <marquee direction = left> Quality education is pupils right </marquee>

103. ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಸೇರಿಸಿದ INDIA IS MY COUNTRY ಎಂಬ ವಾಕ್ಯದ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಬೇಕು. ಅಕ್ಷರಗಳು ನೀಲ ಬಣ್ಣದೊಂದಿಗೆ ಬಲಕ್ಕೆ ಚಲಿಸಬೇಕು. ಇದಕ್ಕೆ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವವುಗಳಲ್ಲಿ ಇದಕ್ಕೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ನಿರ್ದೇಶಗಳು ಯಾವುವು ?

- a) <title >INDIA IS MY COUNTRY</title>
b)
c) i ndia is my country
d) <marquee direction =right>INDIA IS MY COUNTRY </marquee>

ans:

- b)
d) <marquee direction =right >INDIA IS MY COUNTRY </marquee>

104. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ಯಾವುವು ?

- a) ಯಾವುದೇ ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ನಮ್ಮ ಇಷ್ಟಾನುಸಾರ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
b) ಕೋಪಿ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡುವ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ ಇಲ್ಲ.
c) ಕೋಪಿ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡುವ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ ಇದೆ.
d) ಸೋಪ್ಪು ಕೋಡುಗಳು ಲಭಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

Answer :

- a) ಯಾವುದೇ ಅಗತ್ಯಕ್ಕೆ ನಮ್ಮ ಇಷ್ಟಾನುಸಾರ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
c) ಕೋಪಿ ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡುವ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯ ಇದೆ.

105. ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನ ಡೆಸ್ಕ್ ಟೋಪ್ ದೃಶ್ಯಗಳ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯುವುದಕ್ಕಿರುವ ಎರಡು ರೀತಿಗಳು ಯಾವುವು ?

- a) ಸಿಸ್ಟಂ → ಪ್ರಿಫರೆನ್ಸ್ → ಮೋನಿಟರ್ ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಬಹುದು.
b) ಕೀ ಬೋರ್ಡಿನ ಪ್ರಿಂಟ್ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಬಹುದು.
c) ಎಪ್ಲಿಕೇಶನ್ → ಎಕ್ಸ್‌ಪೋಸ್ → ಟೇಕ್ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ತೆಗೆಯಬಹುದು.

d) ಡೆಸ್ ಟೋಪಿನಲ್ಲಿ ರೈಟ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಬಹುದು.

Ans_

b) ಕೀ ಬೋರ್ಡಿನ ಪ್ರಿಂಟ್ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಬಹುದು.

c) ಎಪ್ಲಿಕೇಶನ್ → ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ → ಟೇಕ್ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ತೆಗೆಯಬಹುದು.

106. ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಮತ್ತು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳು ನಮಗೆ ಚಿರಪರಿಚಿತವಾಗಿವೆ. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದವುಗಳು ಯಾವುವು ?

- a. ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಂದು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಾಗಿದೆ.
- b. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಒಂದು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಾಗಿದೆ.
- c. ಜಿಂಪ್ ಒಂದು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಲ್ಲ.
- d. ಗ್ನು/ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಂದು ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಆಗಿದೆ.

Answer :

b. ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಒಂದು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಾಗಿದೆ.

d. ಗ್ನು/ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಂದು ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಆಗಿದೆ.

107. ಗಂಗೆ ಮತ್ತು ರಿಸ್ಪಾನ ಒಡೆತನದ ಹಕ್ಕು ಇರುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳ ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆ. ಯಾವೆಲ್ಲಾ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳು ಅವರ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಸೇರಿರಬಹುದು ?

- a) Apple Mac OS X
- b) Microsoft Windows
- c) GNU/ Linux Ubuntu
- d) Sun Solaris

Ans :

a) Apple Mac OS X

b) Microsoft Windows

108. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದವುಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.

a. KSnapshot ವೀಡಿಯೋ ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಾಗಿದೆ.

b. ಸ್ಕ್ರೀನಿನ ದೃಶ್ಯಗಳನ್ನು ಅದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕೋಪಿ ಮಾಡಲು KSnapshot ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

- c. gtk-recordMyDesktop ಸ್ಕ್ರೀನಿನ ದೃಶ್ಯಗಳ ವೀಡಿಯೋ ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಾಗಿದೆ.
- d. ಸ್ಕ್ರೀನಿನ ದೃಶ್ಯಗಳನ್ನು ಅದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕೋಪಿ ಮಾಡಲು OpenShot ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

Ans :

b. ಸ್ಕ್ರೀನಿನ ದೃಶ್ಯಗಳನ್ನು ಅದೇ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಕೋಪಿ ಮಾಡಲು **KSnapshot** ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

c. gtk-recordMyDesktop ಸ್ಕ್ರೀನಿನ ದೃಶ್ಯಗಳ ವೀಡಿಯೋ ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಾಗಿದೆ.

109. ಪೇನಲಿನಿಂದ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಐಟಮನ್ನು Remove ಮಾಡಬೇಕಾದರೆ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಯಾವುದೆಲ್ಲ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಬೇಕು ?

- a) ಪೇನಲಿನಲ್ಲಿ right click ಮಾಡಬೇಕು.
- b) Remove ಮಾಡಬೇಕಾದ ಐಟಮಿನ ಮೇಲೆ right click ಮಾಡಬೇಕು.
- c) add to panel click ಮಾಡಬೇಕು.
- d) remove from panel click ಮಾಡಬೇಕು.

Answer :

- b) Remove** ಮಾಡಬೇಕಾದ ಐಟಮಿನ ಮೇಲೆ **right click** ಮಾಡಬೇಕು.
- d) remove from panel click** ಮಾಡಬೇಕು.

ವಿಭಾಗ 3: ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

(ಪ್ರತಿ ಸೆಟ್‌ನಿಂದ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಸೂಕ್ತವಾದ ಉತ್ತರವನ್ನು ಆರಿಸಿ, ಕೊಟ್ಟಿರುವ ವಿಷಯದ ಬಗೆಗಿನ ಟಿಪ್ಪಣಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ - 2 ಸ್ಕೋರ್)

110. ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ : ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಪೋಮ್ ಟೂಲುಗಳು

ಸೆಟ್ ಎ (A)

a) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಸೌಕರ್ಯವಾಗಿದೆ Smudge Tool.

b) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಸೌಕರ್ಯವಾಗಿದೆ Scale Tool.

c) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಸೌಕರ್ಯವಾಗಿದೆ Measure Tool.

d) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಸೌಕರ್ಯವಾಗಿದೆ Blend Tool.

Ans: b) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ಸೌಕರ್ಯವಾಗಿದೆ **Scale Tool.**

ಸೆಟ್ ಬಿ (A)

a) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Rotate Tool.

b) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Perspective Tool.

c) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Alignment Tool.

d) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Paths Tool.

Ans: a) ಲೇಯರ್, ಆರಿಸಿದಭಾಗ, ಚಿತ್ರ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ **Rotate Tool.**

ಸೆಟ್ ಸಿ (A)

a) ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Healing Tool.

b) ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Smudge Tool.

c) ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Dodge Tool.

d) ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Flip Tool.

Ans: d) ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಎಡಬಲಕ್ಕೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ **Flip Tool**.

ಸೆಟ್ ಡಿ (A)

a) ಒಂದು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಇರಿಸಿ ಬಾಕಿ ಉಳಿದ ಭಾಗವನ್ನು ಅಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Clone Tool.

b) ಒಂದು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಇರಿಸಿ ಬಾಕಿ ಉಳಿದ ಭಾಗವನ್ನು ಅಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Rectangle Select Tool.

c) ಒಂದು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಇರಿಸಿ ಬಾಕಿ ಉಳಿದ ಭಾಗವನ್ನು ಅಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Free Select Tool.

d) ಒಂದು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಇರಿಸಿ ಬಾಕಿ ಉಳಿದ ಭಾಗವನ್ನು ಅಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ Crop Tool.

Ans: d) ಒಂದು ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಇರಿಸಿ ಬಾಕಿ ಉಳಿದ ಭಾಗವನ್ನು ಅಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲ್ ಆಗಿದೆ **Crop Tool**.

111. ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್

Set 1(E)

a. ಲೀನಸ್ ಟೋರ್‌ವಾಲ್ಡ್ ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ರೂಪುಗೊಳಿಸುವುದರಲ್ಲಿ ಪ್ರಧಾನ ಪಾತ್ರವಹಿಸಿದನು.

b. ರಿಚ್ಚರ್ಡ್ ಸ್ಪಾಲ್‌ಮನ್ ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ರೂಪುಗೊಳಿಸುವುದರಲ್ಲಿ ಪ್ರಧಾನ ಪಾತ್ರವಹಿಸಿದನು.

c. ಸ್ಪೆನ್ಸರ್ ಕಿಂಬೆಲ್ ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ರೂಪುಗೊಳಿಸುವುದರಲ್ಲಿ ಪ್ರಧಾನ ಪಾತ್ರವಹಿಸಿದನು.

d. ಜೊನಾಥನ್ ತೋಮಸ್ ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ರೂಪುಗೊಳಿಸುವುದರಲ್ಲಿ ಪ್ರಧಾನ ಪಾತ್ರವಹಿಸಿದನು.

Ans : c. ಸ್ಪೆನ್ಸರ್ ಕಿಂಬೆಲ್ ಜಿಂಪ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರನ್ನು ರೂಪುಗೊಳಿಸುವುದರಲ್ಲಿ ಪ್ರಧಾನ ಪಾತ್ರವಹಿಸಿದನು.

Set 2(A)

a. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಿಕವಾಗಿ ಜಿಂಪಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

b. ಒಂದು ಜಿಂಪ್ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ಫೈಲುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

c. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರದಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿದ ಫೈಲುಗಳನ್ನು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

d. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಸ್ಟ್ರೆಡ್‌ಶೀಟ್ ಫೈಲುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Ans :a. ಚಿತ್ರವನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಿಕವಾಗಿ ಜಿಂಪಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Set 3(A)

- a) ಸ್ಲೈಡುಗಳನ್ನು ಒಂದರ ಮೇಲೊಂದರಂತೆ ಹತ್ತಿರ ಹತ್ತಿರ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯ ಎಂಬುವುದು ಜಿಂಪಿನ ಪ್ರಧಾನ ವಿಶೇಷತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು.
- b) ವೆಬ್‌ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯ ಎಂಬುವುದು ಜಿಂಪಿನ ಪ್ರಧಾನ ವಿಶೇಷತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು.
- c) ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಲೇಯರುಗಳನ್ನಾಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯ ಎಂಬುವುದು ಜಿಂಪಿನ ಪ್ರಧಾನ ವಿಶೇಷತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು.
- d) ಪ್ರಪಂಚದ ವಿವಿಧ ಸಮಯ ವಲಯಗಳನ್ನು ಕಾಣುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯ ಎಂಬುವುದು ಜಿಂಪಿನ ಪ್ರಧಾನ ವಿಶೇಷತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು.

Ans :c) ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಲೇಯರುಗಳನ್ನಾಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯ ಎಂಬುವುದು ಜಿಂಪಿನ ಪ್ರಧಾನ ವಿಶೇಷತೆಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು.

Set 4(A)

- a) ಜಿಂಪ್ ಫೈಲಿನ ಸಾಮಾನ್ಯ ಎಕ್ಸಟೆನ್ಷನ್ png ಆಗಿದೆ.
- b) ಜಿಂಪ್ ಫೈಲಿನ ಸಾಮಾನ್ಯ ಎಕ್ಸಟೆನ್ಷನ್ odt ಆಗಿದೆ.
- c) ಜಿಂಪ್ ಫೈಲಿನ ಸಾಮಾನ್ಯ ಎಕ್ಸಟೆನ್ಷನ್ xcf ಆಗಿದೆ.
- d) ಜಿಂಪ್ ಫೈಲಿನ ಸಾಮಾನ್ಯ ಎಕ್ಸಟೆನ್ಷನ್ jpg ಆಗಿದೆ.

Ans :c) ಜಿಂಪ್ ಫೈಲಿನ ಸಾಮಾನ್ಯ ಎಕ್ಸಟೆನ್ಷನ್ xcf ಆಗಿದೆ.

112. ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ - ಕೊಲಾಷ್

Set 1(E)

- a. ಒಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಸ್ಟ್ರೆಡ್‌ಶೀಟ್ ಕೊಲಾಷ್ ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- b. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರ ಕೊಲಾಷ್ ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- c. ಜಿಂಪ್ ಕೊಲಾಷ್ ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- d. ಕೆ ಸ್ಟಾರ್ ಕೊಲಾಷ್ ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

Ans : c. ಜಿಂಪ್ ಕೊಲಾಷ್ ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

Set 2(A)

- a. ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಭಾಗವನ್ನು ಆರಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ ಸ್ಮಜ್ ಟೂಲ್.
- b. ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಭಾಗವನ್ನು ಆರಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ ಪ್ಲಿಪ್ ಟೂಲ್.
- c. ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಭಾಗವನ್ನು ಆರಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ ಸ್ಕೇಲ್ ಟೂಲ್.
- d. ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಭಾಗವನ್ನು ಆರಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ ಎಲಿಪ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಟೂಲ್.

Ans : d. ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರಗಳ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಭಾಗವನ್ನು ಆರಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ ಎಲಿಪ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಟೂಲ್.

Set 3(A)

- a. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ರೊಟೇಟ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನೂ ಚಿತ್ರಭಾಗವನ್ನೂ ಅಗತ್ಯಕ್ಕನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.
- b. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಸ್ಕೇಲ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನೂ ಚಿತ್ರಭಾಗವನ್ನೂ ಅಗತ್ಯಕ್ಕನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.
- c. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಪ್ಲಿಪ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನೂ ಚಿತ್ರಭಾಗವನ್ನೂ ಅಗತ್ಯಕ್ಕನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.
- d. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ಎಲಿಪ್ಟ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನೂ ಚಿತ್ರಭಾಗವನ್ನೂ ಅಗತ್ಯಕ್ಕನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.

Ans : a. ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ರೊಟೇಟ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೊಲಾಷಿನಲ್ಲಿರುವ ಚಿತ್ರವನ್ನೂ ಚಿತ್ರಭಾಗವನ್ನೂ ಅಗತ್ಯಕ್ಕನುಸಾರವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.

Set 4(A)

- a. ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿದರೆ ಲೇಯರುಗಳನ್ನು ಅಳಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.
- b. ಒಂದು ಲೇಯರನ್ನು ಅಳಿಸಿದರೆ ಅದರ ಕೆಳಭಾಗದ ಲೇಯರ್ ಹೋಗುತ್ತದೆ.
- c. ಒಂದು ಲೇಯರನ್ನು ಅಳಿಸಿದರೆ ಅದರ ಮೇಲ್ಭಾಗದ ಲೇಯರ್ ಹೋಗುತ್ತದೆ.
- d. ಲೇಯರುಗಳನ್ನು ಇಷ್ಟಬಂದಂತೆ ಅಳಿಸಬಹುದು.

Answer: d. ಲೇಯರುಗಳನ್ನು ಇಷ್ಟಬಂದಂತೆ ಅಳಿಸಬಹುದು.

113. ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ : ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್

SET : A

- (a) ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಸಭೆಯ ಮುಂದೆ ಶಬ್ದ-ಚಲನಚಿತ್ರಗಳ ಸಹಾಯದೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್
- (b) ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಮತ್ತು Edit ಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್
- (c) ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್
- (d) ವೆಬ್‌ಪೇಜ್ ತಯಾರಿಸಲು ಮತ್ತು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್

Answer :- (c) ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್

SET : B

- (a) ಇದರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್ .odt ಎಂದಾಗಿದೆ.
- (b) ಇದರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್ .odp ಎಂದಾಗಿದೆ.
- (c) ಇದರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್ .ods ಎಂದಾಗಿದೆ.
- (d) ಇದರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್ .odb ಎಂದಾಗಿದೆ.

Answer - c) ಇದರ ಸಾಮಾನ್ಯ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟ್ .odt ಎಂದಾಗಿದೆ.

SET : C

- (a) ಇದರಲ್ಲಿರುವ ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಅವರೋಹಣ ಕ್ರಮದಲ್ಲಾಗಿಸಬಹುದು.
- (b) ಇದರಲ್ಲಿರುವ ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸೆಲ್‌ಗಳನ್ನು ಮರ್ಜ್ ಮಾಡಬಹುದು.
- (c) ಇದರಲ್ಲಿರುವ ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಸಾಲನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿ ಇರಿಸಬಹುದು.
- (d) ಇದರಲ್ಲಿರುವ ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳ ಸರಾಸರಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು.

Answer - (c) ಇದರಲ್ಲಿರುವ ಸೆಲ್ ಫ್ರೀಝಿಂಗ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಸಾಲನ್ನು ಸ್ಥಿರವಾಗಿ

ಇರಿಸಬಹುದು .

SET : D

- (a) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ Average ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವರ್ಗವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು .
- (b) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ Average ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಶೇಕಡಾಮಾನವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು .
- (c) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸೆಲ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು COUNTIF ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು .
- (d) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸೆಲ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು POWER ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು .

Answer : (c) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸೆಲ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು **COUNTIF** ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು .

114. ಟಿಪ್ಪಣಿತಯಾರಿಸಿರಿ : ಸ್ಪ್ರೆಡ್‌ಶೀಟ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್

SET: 1

- a. ಇದು ಭೂಪಟ ತಯಾರಿಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- b. ಇದು ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ರೂಪಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- c. ಇದು ವೀಡಿಯೋ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.
- d. ಇದು ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

Answer

d. ಇದು ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

SET: 2

- a. ಈ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ವಿವಿಧ ಫೋರ್ಮೇಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು .
- b. ಈ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಬಹುದು .
- c. ಈ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಚಲನಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ .
- d. ಈ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಇಂಟರೇಕ್ಟಿವ್ ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ರೂಪಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ .

Answer

b. ಈ ಸೋಪ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಿಸಬಹುದು .

SET: 3

(a) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ Average ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವರ್ಗವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು .

(b) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ Average ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಶೇಕಡಾಮಾನವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು

(c) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಸೆಲ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು COUNTIF ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

(d) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಸೆಲ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು POWER ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

Answer : (c) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಸೆಲ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು **COUNTIF** ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ .

SET: 4

a. ಇದರಲ್ಲಿರುವ ROUND ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ದತ್ತಗಳನ್ನು ಆರೋಹಣ ಮತ್ತು ಅವರೋಹಣ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

b. ROUND ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ದಶಮಾಂಶ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಸೀಮಿತಗೊಳಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

c. POWER ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಅತ್ಯಂತ ದೊಡ್ಡ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

d. POWER ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಅತಿ ಸಣ್ಣ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Answer

b. ROUND ಫಂಕ್ಷನ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ದಶಮಾಂಶ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಸೀಮಿತಗೊಳಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

115. ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ: ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್ ನೀಡುವುದರ ಚಟುವಟಿಕಾ ಕ್ರಮ

SET - 1

- ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್ ನೀಡಬೇಕಾದ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿ Format → Hyperlink ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್ ನೀಡಬೇಕಾದ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿ Insert → Hyperlink ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್ ನೀಡಬೇಕಾದ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿ Tools → Hyperlink ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್ ನೀಡಬೇಕಾದ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿ File → Hyperlink ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಉತ್ತರ : **b** ಹೈಪರ್‌ಲಿಂಕ್ ನೀಡಬೇಕಾದ ಟೆಕ್ಸ್ಟ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿ **Insert → Hyperlink** ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.

SET - 2

- ನಂತರ Internet → path → Search for file ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ನಂತರ Document → Path → Open file ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ನಂತರ Target → Path → Open file ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ನಂತರ Hyperlink → Open file → Path ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಉತ್ತರ : **b**. ನಂತರ **Document → Path → Open file** ಎಂಬ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.

SET - 3

- ಮುಂದೆ ಫೈಲ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಮುಂದೆ ಫೈಲ್ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿರಿ.
- ಮುಂದೆ Hyperlink ಎಂಬಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಮುಂದೆ Path ಎಂಬಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಉತ್ತರ : **a**. ಮುಂದೆ ಫೈಲ್ ಸೆಲೆಕ್ಷನ್ ಮಾಡಿರಿ.

SET - 4

- a. Edit- -Apply ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Hyperlink ವಿಂಡೋವನ್ನು ಕ್ಲೋಸ್ ಮಾಡಿರಿ.
- b. Open-Apply ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Hyperlink ವಿಂಡೋವನ್ನು ಕ್ಲೋಸ್ ಮಾಡಿರಿ.
- c. Add-Apply ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Hyperlink ವಿಂಡೋವನ್ನು ಕ್ಲೋಸ್ ಮಾಡಿರಿ.
- d. Apply-OK ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ Hyperlink ವಿಂಡೋವನ್ನು ಕ್ಲೋಸ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಉತ್ತರ : **b. Open-Apply** ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಕ್ಲಿಕ್ ಮಾಡಿ **Hyperlink** ವಿಂಡೋವನ್ನು ಕ್ಲೋಸ್ ಮಾಡಿರಿ.

116. ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ : ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸುವುದು.

SET 1

- a) ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಜಿಂಪ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಬಹುದು.
- b) ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಬಹುದು.
- c) ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಬಹುದು.
- d) ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಇಂಪ್ರೆಸ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ (c) ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಣೆಗೆ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಪಟ್ಟಿಗಳನ್ನು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಬಹುದು.

SET 2

- a) ವಿವಿಧ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- b) ವಿವಿಧ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಲು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- c) ವಿವಿಧ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಲು ಜಿಂಪ್ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- d) ವಿವಿಧ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕ್

ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ (a) ವಿವಿಧ ಭಾಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ತಯಾರಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

SET 3

a) ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ Auto Formatting ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

b) ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್‌ನ Styles and Formatting ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

c) ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್‌ನ Conditional Formatting ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

d) ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನ Conditional Formatting ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ (b) ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ರಿಪೋರ್ಟ್ ಅಂದಗೊಳಿಸಲು ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್‌ನ **Styles and Formatting** ಸಂಕೇತವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

SET 4

a) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಕಾಲ್ಕಿನಲ್ಲಿ ವೀಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

b) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ರೈಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ವೀಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

c) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

d) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

ಉತ್ತರ: (d) ಓಪನ್ ಓಫೀಸ್ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಡಿಯೋಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಪ್ರೆಸೆಂಟೇಶನ್ ಪ್ರಸ್ತುತಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

117. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವು

ವಿಭಾಗ 1

a. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವು ಸಮಯವಲಯ ಭೂಪಟವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸಹಾಯಕವಾದ ಎಜ್ಯುಕೇಶನಲ್ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

b. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವು ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಸಹಾಯಕವಾದ ಎಜ್ಯುಕೇಶನಲ್ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

c. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವು ವೀಡಿಯೋ ರೆಕಾರ್ಡಿಂಗ್ ನಡೆಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

d. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವು ಧ್ವನಿ ಫೈಲುಗಳನ್ನು ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಸಹಾಯಕವಾದ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

Answer : b. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾವು ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಸಹಾಯಕವಾದ ಎಜ್ಯುಕೇಶನಲ್ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರ್ ಆಗಿದೆ.

ವಿಭಾಗ 2

a. ಇದು ಕೆಲವು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲು ಸಹಾಯಮಾಡುತ್ತದೆ.

b. ಇದು ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಮಾಡಲು ಸಹಾಯಮಾಡುತ್ತದೆ.

c. ಇದು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ವಿವಿಧ ಫೋರ್ಮೇಟುಗಳಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಹಾಯಮಾಡುತ್ತದೆ.

d. ಇದನ್ನು ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳ ಪ್ರತ್ಯೇಕತೆಗಳನ್ನು ನಿರೀಕ್ಷಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

Answer : d. ಇದನ್ನು ಜ್ಯಾಮಿತೀಯ ಆಕೃತಿಗಳ ಪ್ರತ್ಯೇಕತೆಗಳನ್ನು ನಿರೀಕ್ಷಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

ವಿಭಾಗ 3

a. ರೇಖೆಯ ಉದ್ದ, ಕೋನದ ಅಳತೆ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಸ್ಪೈಡರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು.

b. ಮೂಲವಸ್ತುಗಳ ಅಣುಮಾದರಿಯನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಮಾಡಲು ಸ್ಪೈಡರ್‌ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

c. ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಕೆಲವು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ದತ್ತಾಂಶಗಳನ್ನು ಬೇರ್ಪಡಿಸಿ ಹೊಸ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಸ್ಪೈಡರ್ ಸಹಾಯಮಾಡುತ್ತದೆ.

d. ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪಾರದರ್ಶಕವಾದ ಪದರುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದರ ಮೇಲೆ ಒಂದರಂತೆ ಸ್ಪೈಡರ್‌ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಬಹುದು.

Answer : a. ರೇಖೆಯ ಉದ್ದ, ಕೋನದ ಅಳತೆ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಸ್ಪೈಡರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು.

ವಿಭಾಗ 4

- a. ರೌಂಡ್ ಎಂಬ ಫಂಕ್ಷನನ್ನು ಪಯೋಗಿಸಿ ದಶಮಾಂಶ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಸರಿಹೊಂದಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದು.
- b. ಡೈಲೇಶನ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- c. ಟ್ರಾನ್ಸ್‌ಲೇಷನ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವೀಡಿಯೋ ಎಡಿಟಿಂಗನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ಫಲಪ್ರದಗೊಳಿಸಬಹುದು.
- d. ಸ್ಕೇಲ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ರಚಿಸಿದ ಆಕೃತಿಯ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Answer : b. ಡೈಲೇಶನ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

118. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಡೈಲೇಶನ್

ವಿಭಾಗ 1

- a) ಡೈಲೇಶನ್ ಎಂಬುದು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರಿನ ಒಂದು ಟೂಲು ಆಗಿದೆ.
- b) ಡೈಲೇಶನ್ ಎಂಬುದು ಓಪನ್ ಆಫೀಸ್ ಸ್ಟ್ರೈಡ್ ಶೀಟಿನ ಒಂದು ಟೂಲು ಆಗಿದೆ.
- c) ಡೈಲೇಶನ್ ಎಂಬುದು ಜಿಂಪ್ ಇಮೇಜ್ ಎಡಿಟರಿನ ಒಂದು ಟೂಲು ಆಗಿದೆ.
- d) ಡೈಲೇಶನ್ ಎಂಬುದು ಓಪನ್ ಆಫೀಸ್ ಪ್ರಸೆಂಟೇಶನಿನ ಒಂದು ಟೂಲು ಆಗಿದೆ.

ಉತ್ತರ: a) ಡೈಲೇಶನ್ ಎಂಬುದು ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸೋಪ್ಟ್ ವೇರಿನ ಒಂದು ಟೂಲು ಆಗಿದೆ.

ವಿಭಾಗ 2

- (a) ಈ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಿಂದುವಿನಿಂದಿರುವ ದೂರವನ್ನು ಆಧಾರವಾಗಿಸಿ ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಬಹುದು.
- (b) ಈ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಿಂದುವಿನಿಂದಿರುವ ದೂರವನ್ನು ಆಧಾರವಾಗಿಸಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು.
- (c) ಈ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕೋನದ ಅಳತೆಯಲ್ಲಿ ತಿರುಗಿಸಬಹುದು
- (d) ಈ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕೋನದ ಅಳತೆಯಲ್ಲಿ ಬಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು.

ಉತ್ತರ: (a) ಈ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಿಂದುವಿನಿಂದಿರುವ ದೂರವನ್ನು ಆಧಾರವಾಗಿಸಿ ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಬಹುದು.

ವಿಭಾಗ 3

- (a) ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಯಾವ ಕೋನಗಳತೆಯಲ್ಲಿ ತಿರುಗಿಸಬೇಕೆಂದು ನಮಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಬಹುದು.
- (b) ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಯಾವ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಬೇಕೆಂದು ನಮಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಬಹುದು.
- (c) ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಎಷ್ಟು ಪಾಲು ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಬೇಕೆಂದು ನಮಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಬಹುದು.
- (d) ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಎಷ್ಟು ಬಾಗಿಸಬೇಕೆಂದು ನಮಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ:(c) ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಎಷ್ಟು ಮಡಿ ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಬೇಕೆಂದು ನಮಗೆ ನಿರ್ದೇಶಿಸಬಹುದು.

ವಿಭಾಗ 4

- (a) ಡೈಲೇಶನ್ ಫೇಕ್ಟರನ್ನು ಚೆಕ್ ಬೋಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಬಹುದು
- (b) ಡೈಲೇಶನ್ ಫೇಕ್ಟರನ್ನು ಇತರ ಟೂಲುಗಳನ್ನುಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.
- (c) ಡೈಲೇಶನ್ ಫೇಕ್ಟರನ್ನು ಒಂದು ಸ್ಪೈಡರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು
- (d) ಡೈಲೇಶನ್ ಫೇಕ್ಟರನ್ನು ಟ್ರೇಸ್ ಟೂಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು

ಉತ್ತರ:(c) ಡೈಲೇಶನ್ ಫೇಕ್ಟರನ್ನು ಒಂದು ಸ್ಪೈಡರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು

119. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಟೂಲುಗಳು

ವಿಭಾಗ 1

- (A) ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಸ್ಪೈಡರ್ ಟೂಲನ್ನು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ಉದ್ದವನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- (B) ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಸ್ಪೈಡರ್ ಟೂಲನ್ನು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳತೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- (C) ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಸ್ಪೈಡರ್ ಟೂಲನ್ನು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
- (D) ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಸ್ಪೈಡರ್ ಟೂಲನ್ನು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ದಪ್ಪವನ್ನು ಅಳತೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

ಉತ್ತರ (A) ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾದ ಸ್ಪೈಡರ್ ಟೂಲನ್ನು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ಉದ್ದವನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

ವಿಭಾಗ 2

- (A) ಪೋಲಿಗನ್ ಟೂಲನ್ನು ಸಮಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (B) ಪೋಲಿಗನ್ ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (C) ಪೋಲಿಗನ್ ಟೂಲನ್ನು ಸಮಬಹುಭುಜದ ಕೋನವನ್ನು ಅಳತೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (D) ಪೋಲಿಗನ್ ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜದ ಕೋನವನ್ನು ಅಳತೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಉತ್ತರ (B) ಪೋಲಿಗನ್ ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

ವಿಭಾಗ 3

- (A) ಚೆಕ್ ಬೋಕ್ಸ್ ಟೂಲನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರ ಕಾಣಲು ಮತ್ತು ಮರೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (B) ಚೆಕ್ ಬೋಕ್ಸ್ ಟೂಲನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರ ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಕಡಿಮೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (C) ಚೆಕ್ ಬೋಕ್ಸ್ ಟೂಲನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರ ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಮತ್ತು ಕಡಿಮೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (D) ಚೆಕ್ ಬೋಕ್ಸ್ ಟೂಲನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಉತ್ತರ (A) ಚೆಕ್ ಬೋಕ್ಸ್ ಟೂಲನ್ನು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಅಗತ್ಯಾನುಸಾರ ಕಾಣಲು ಮತ್ತು ಮರೆಮಾಡಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

ವಿಭಾಗ 4

- (A) Distance or Length ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜದ ಸುತ್ತಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (B) Distance or Length ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (C) Distance or Length ಟೂಲನ್ನು ಸಮಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- (D) Distance or Length ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

ಉತ್ತರ (A) **Distance or Length** ಟೂಲನ್ನು ಬಹುಭುಜದ ಸುತ್ತಳತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.

120. ಜಿಯೋಜಿಬ್ರಾ ಸ್ಲೈಡರ್

ವಿಭಾಗ 1

- ಸ್ಲೈಡರ್ ಎಂಬುದು ಗಣಿತದ ಒಂದು ಆಕೃತಿಯನ್ನು ಒಂದು ನಿಶ್ಚಿತ ಬಿಂದುವಿನಿಂದಿರುವ ದೂರವನ್ನು ಆಧಾರವಾಗಿಸಿ ದೊಡ್ಡದಾಗಿಸಲಿರುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- ಸ್ಲೈಡರ್ ಎಂಬುದು ಭುಜಗಳ ಉದ್ದಗಳು ಸಮಾನವಾಗಿರುವ ಒಂದು ಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲಿರುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- ಸ್ಲೈಡರ್ ಎಂಬುದು ಒಂದು ಬಹುಭುಜದ ಕೋನಗಳ ಮೊತ್ತವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲಿರುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- ಸ್ಲೈಡರ್ ಎಂಬುದು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ಉದ್ದ, ಕೋನಗಳ ಅಳತೆ ಮೊದಲಾದುವುಗಳನ್ನು ಹೊರಗಿನಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ.

ಉತ್ತರ : **d.** ಸ್ಲೈಡರ್ ಎಂಬುದು ಗಣಿತ ರಚನೆಗಳ ರೇಖೆಗಳ ಉದ್ದ, ಕೋನಗಳ ಅಳತೆ ಮೊದಲಾದುವುಗಳನ್ನು ಹೊರಗಿನಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲಿರುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ.

ವಿಭಾಗ 2

- Angle with given size ಎಂಬುದು ಸ್ಲೈಡರ್‌ನ್ನು ಫಲಪ್ರದವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- Circle with centre through point ಎಂಬುದು ಸ್ಲೈಡರ್‌ನ್ನು ಫಲಪ್ರದವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- Segment between two points ಎಂಬುದು ಸ್ಲೈಡರ್‌ನ್ನು ಫಲಪ್ರದವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲಾಗಿದೆ.
- Circle through three points ಎಂಬುದು ಸ್ಲೈಡರ್‌ನ್ನು ಫಲಪ್ರದವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲಾಗಿದೆ.

ಉತ್ತರ : **a) Angle with given size** ಎಂಬುದು ಸ್ಲೈಡರ್‌ನ್ನು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಟೂಲಾಗಿದೆ.

ವಿಭಾಗ 3

- ಒಂದು ಬಹುಭುಜದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ
- ಬಹುಭುಜವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ
- ತ್ರಿಕೋನವನ್ನು ರಚಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ
- ಲಂಬವನ್ನು ಎಳೆಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ



ಉತ್ತರ: **a.** ಒಂದು ಬಹುಭುಜದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಟೂಲಾಗಿದೆ



ವಿಭಾಗ 4

- a.ಕೋನದ ಅಳತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸ್ಲೈಡರಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ a,b,c ಎಂಬೀ ರೀತಿಯ ಹೆಸರುಗಳಿವೆ
b.ಕೋನದ ಅಳತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸ್ಲೈಡರಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ α, β, γ ಎಂಬೀ ರೀತಿಯ ಹೆಸರುಗಳಿವೆ
c.ಕೋನದ ಅಳತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸ್ಲೈಡರಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ 1,2,3 ಎಂಬೀ ರೀತಿಯ ಹೆಸರುಗಳಿವೆ
d.ಸಂಖ್ಯೆಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸ್ಲೈಡರಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ \emptyset, π, \cup ಎಂಬೀ ರೀತಿಯ ಹೆಸರುಗಳಿವೆ

ಉತ್ತರ :**b.**ಕೋನದ ಅಳತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಸ್ಲೈಡರಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ α, β, γ ಎಂಬೀ ರೀತಿಯ ಹೆಸರುಗಳಿವೆ

121. ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿ ನೀಡಲಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದವುಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿ ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

Set 1

- (a).ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು Python ಭಾಷೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.
(b).ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು wxGlade ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.
(c)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು Programming ಭಾಷೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.
(d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು html ಭಾಷೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Answer

(d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು html ಭಾಷೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Set 2

- (a)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು Text Editor ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.
(b)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು wxGlade ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
(c)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು Image Editor ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.
(d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು Web Browser ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Answer

(d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲು Web Browser ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Set 3

(a) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ವಾಕ್ಯವು ಬಲದಿಂದ ಎಡಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು<marquee direction=right>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

(b)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫನ್ನು ಆರಂಭಿಸಲು<p>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

(c)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಸಾಲನ್ನು ಸೇರಿಸಲು<line/>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

(d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳ ಟೈಟಲ್ ಬಾರಿನಲ್ಲಿ ಟೆಕ್ಸ್ಟನ್ನು ಸೇರಿಸಲು <head>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

Answer

(b)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫನ್ನು ಆರಂಭಿಸಲು<p>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗುವುದು.

Set 4

(a) html ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸುವಾಗ ಪೇಜನ್ನು ಸೇವ್ ಮಾಡಿದ ಫೈಲ್ ಮತ್ತು ಸೇರಿಸಿದ ಚಿತ್ರ ಒಂದೇಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವುದು.

(b) html ಕೋಡನ್ನು ಒಮ್ಮೆ ಸೇವ್ ಮಾಡಿದರೆ ಮತ್ತೆ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.ಆದುದರಿಂದ ಎಲ್ಲ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಸೇವ್ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿಂತ ಮೊದಲೇ ಮಾಡಿರಬೇಕು.

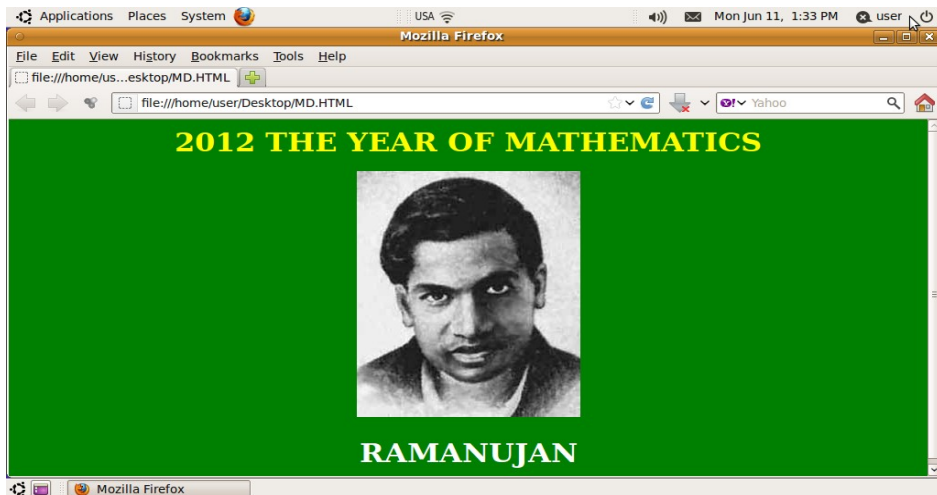
(c)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಹೋಮ್ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಬೇಕು.ಬೇರೆಲ್ಲಿಯಾದರೂ ಸೇವ್ ಮಾಡಿದರೆ ಲಿಂಕುಗಳು ಕಾರ್ಯವೆಸಗಲಿಕ್ಕಿಲ್ಲ.

(d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಿಗೆ ಚಿತ್ರ,ಶಬ್ದ,ಚಲನಚಿತ್ರ,ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲುಗಳು ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಬಹುದು.

Answer

ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಿಗೆ ಚಿತ್ರ,ಶಬ್ದ,ಚಲನಚಿತ್ರ,ಪಿ.ಡಿ.ಎಫ್ ಫೈಲುಗಳು ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಬಹುದು.

122. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತಿರುವ ವೆಬ್ ಪೇಜನ್ನು ನಿರೀಕ್ಷಣೆ ಮಾಡಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳಿಂದ ಸೂಕ್ತವಾದವುಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿ ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.



Set 1

- (a)ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತಿರುವುದು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ಆಗಿದೆ.ಆದರೆ ಅದರ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡಿನಲ್ಲಿ ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಿಲ್ಲ.
- (b)ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತಿರುವುದು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ಆಗಿದೆ.ಆದರೆ ಅದರ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡಿನಲ್ಲಿ ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- (c)ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತಿರುವುದು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ಆಗಿದೆ.ಅದರ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡಿನ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- (d)ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತಿರುವುದು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ಆಗಿದೆ . ಅದರ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡಿನಲ್ಲಿ ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

Answer

- (a)ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತಿರುವುದು ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜ್ ಆಗಿದೆ.ಆದರೆ ಅದರ ಸೋರ್ಸ್ ಕೋಡಿನಲ್ಲಿ ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಿಲ್ಲ.

Set 2

- (a) 2012 THE YEAR OF MATHEMATICS ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- (b) 2012 THE YEAR OF MATHEMATICS ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- (c) 2012 THE YEAR OF MATHEMATICS ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- (d) 2012 THE YEAR OF MATHEMATICS ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

Answer

- (a) 2012 THE YEAR OF MATHEMATICS ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗ್ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

Set 3

- (a)ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗಿದೆ.
- (b)ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗಿದೆ.
- (c)ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗಿದೆ.

(d) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು <page bgcolor="green">ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗಿದೆ.

Answer

(c) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು <body bgcolor="green">ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗಿದೆ.

Set 4

(a) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ramanujan.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಆ ಫೈಲ್ ಸೇವ್ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದಲೇ ಸೇರಿಸಲು <insert image="ramanujan.jpg">ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

(b) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ramanujan.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಆ ಫೈಲ್ ಸೇವ್ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದಲೇ ಸೇರಿಸಲು ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

(c) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ramanujan.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಆ ಫೈಲ್ ಸೇವ್ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದಲೇ ಸೇರಿಸಲು <embed src="ramanujan.jpg">ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

(d) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ramanujan.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಆ ಫೈಲ್ ಸೇವ್ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದಲೇ ಸೇರಿಸಲು ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

Answer

d) ಈ ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ramanujan.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಆ ಫೈಲ್ ಸೇವ್ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದಲೇ ಸೇರಿಸಲು ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

123. ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಹೇಳಿಕೆಗಳಿಂದ ಸರಿಯಾದವುಗಳನ್ನು ಆರಿಸಿ ವೆಬ್ ಪೇಜಿನ ಕುರಿತು ಒಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

SET 1

(a) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದ ಬಳಿಕ ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

(b) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಲ್ಲಿ ಚಲನಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಬಹುದು.

(c) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳು ಇಂಟರ್ ನೆಟ್ನಂತಹ ಡಿಜಿಟಲ್ ನೆಟ್ ವರ್ಕ್ ಮಾಧ್ಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ಹಾಳೆಗಳಾಗಿವೆ.

(d) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ನೋಡಲು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರಿನ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ.

Answer

(c) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳು ಇಂಟರ್ ನೆಟ್ನಂತಹ ಡಿಜಿಟಲ್ ನೆಟ್ ವರ್ಕ್ ಮಾಧ್ಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ಹಾಳೆಗಳಾಗಿವೆ.

SET 2

- (a) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಿ ವೆಬ್ ಸೈಟುಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಬಹುದು.
- (b) ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಲಿಂಕ್ ನೀಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.ಆದರೆ ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಿಂದ ಚಿತ್ರ ಫೈಲುಗಳಿಗೆ ಲಿಂಕ್ ನೀಡಬಹುದು.
- © ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿಗೆ ಲಿಂಕ್ ನೀಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.ಆದರೆ ಒಂದು ವೆಬ್ ಪೇಜಿನಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿರುವ ಫೈಲಿಗೆ ಲಿಂಕ್ ನೀಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.
- (d) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಸೇವ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳಿಂದ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಡೌನ್ ಲೋಡ್ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

Answer

- (a)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಲಿಂಕ್ ಮಾಡಿ ವೆಬ್ ಸೈಟುಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಬಹುದು .

SET 3

- a) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲಿಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರ್ ಆಗಿದೆ.
- b) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಎಡಿಟ್ ಮಾಡಲಿಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ವೆಬ್ ಪೋರ್ಟಲ್ ಆಗಿದೆ.
- c) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ವೆಬ್ ಸೈಟ್ ಆಗಿದೆ.
- d) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರ್ ಆಗಿದೆ.

Answer

- d) ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಲಿಕ್ಕಿರುವ ಸೋಫ್ಟ್ ವೇರ್ ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರ್ ಆಗಿದೆ.

SET 4

- (a)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು .in ಎಂಬ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡುವರು.
- (b)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು .gov.in ಎಂಬ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡುವರು.
- (c)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು.com ಎಂಬ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡುವರು.
- (d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು .html ಎಂಬ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡುವರು.

Answer

- (d)ವೆಬ್ ಪೇಜುಗಳನ್ನು .html ಎಂಬ ಫೈಲ್ ಫೋರ್ಮೇಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡುವರು.

124. HTML ನ ಕುರಿತಾಗಿ ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

SET 1

- (a) HTML ನ ಪೂರ್ಣ ರೂಪ Higher Mark up Language ಎಂದಾಗಿದೆ.
- (b) HTML ನ ಪೂರ್ಣ ರೂಪ Higher Make up Language ಎಂದಾಗಿದೆ.
- (c) HTML ನ ಪೂರ್ಣ ರೂಪ Hyper text Mark up Language ಎಂದಾಗಿದೆ.

(d) HTML ನ ಪೂರ್ಣ ರೂಪ Hyper text monitoring Language ಎಂದಾಗಿದೆ.

ANSWER

(c) HTML ನ ಪೂರ್ಣ ರೂಪ Hyper text Mark up Language ಎಂದಾಗಿದೆ.

SET 2

(a) ಎಲ್ಲ HTML ಪೇಜುಗಳು </html>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದ ಆರಂಭವಾಗುವುವು.

(b) ಎಲ್ಲ HTML ಪೇಜುಗಳು <html>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದ ಆರಂಭವಾಗುವುವು.

(c) ಎಲ್ಲ HTML ಪೇಜುಗಳು <html/> ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದ ಆರಂಭವಾಗುವುವು.

(d) ಎಲ್ಲ HTML ಪೇಜುಗಳು </html/>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದ ಆರಂಭವಾಗುವುವು.

ANSWER

(b) ಎಲ್ಲ HTML ಪೇಜುಗಳು <html>ಎಂಬ ಟೇಗಿನಿಂದ ಆರಂಭವಾಗುವುವು.

SET 3

(a) HTML ನಲ್ಲಿ ಎಂಬ ಟೇಗ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫನ್ನು ಆರಂಭಿಸಬಹುದು.

(b) ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫ್ ಆರಂಭಿಸಲು HTML ನಲ್ಲಿ <i> ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು.

(c) ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫ್ ಆರಂಭಿಸಲು HTML ನಲ್ಲಿ <p>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

(d) HTML ನಲ್ಲಿ <h1>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ)ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫ್ ಆರಂಭಿಸಬಹುದು.

ANSWER

(c) ಹೊಸ ಪಾರಾಗ್ರಾಫ್ ಆರಂಭಿಸಲು HTML ನಲ್ಲಿ <p>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

SET4

(a) ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು <page bgcolor>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

(b) ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು <body bgcolor>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

(c) ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು <body bg color>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

(d) ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು <page bgcolour>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

Answer

(b) ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಬದಲಾಯಿಸಲು <body bgcolor>ಎಂಬ ಟೇಗನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುವರು.

125. ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಯೂಸರ್ ನಿರ್ಮಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ಒಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ. ಅದರಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಬಹುದಾದ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಒಂದರಂತೆ ಅಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.

Group -1

- ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರಸ್ತುತ ಇರುವುದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.
- ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ಯೂಸರನ್ನು ಬೇಕಾದರೂ ಹೊಸತಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸಬಹುದು.
- ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸತಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸುವ ಯೂಸರಿನ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಮಾತ್ರ ಹಳೆಯದೇ ಆಗಿರಬೇಕು.
- ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸತಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸುವ ಯೂಸರಿಗೆ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ.

Ans_ b) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ಯೂಸರನ್ನು ಬೇಕಾದರೂ ಹೊಸತಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸಬಹುದು .

Group -2

- ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು Application → Education → Users and groups ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋವನ್ನು ತೆರೆಯಬೇಕು.
- ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು System → Preferences → Users and groups ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋವನ್ನು ತೆರೆಯಬೇಕು.
- ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು Application → Accessories → Users and groups ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋವನ್ನು ತೆರೆಯಬೇಕು.
- ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು System → Administration → Users and groups ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋವನ್ನು ತೆರೆಯಬೇಕು.

Ans_ d) ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು **System → Administration → Users and groups** ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಂಡೋವನ್ನು ತೆರೆಯಬೇಕು .

Group -3

- ಹೊಸ ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಹೊಸ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಮಾತ್ರ ಗೊತ್ತಿದ್ದರೆ ಸಾಕು.
- ಹೊಸ ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಯಾವುದೇ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ.
- ಹೊಸ ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಅಡ್ಮಿನಿಸ್ಟ್ರೇಟಿವ್ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಗೊತ್ತಿರಬೇಕು.
- ಹೊಸ ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಅಡ್ಮಿನಿಸ್ಟ್ರೇಟಿವ್ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಗೊತ್ತಿರಬೇಕೆಂದಿಲ್ಲ.

Ans_ c) ಹೊಸ ಯೂಸರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಅಡ್ಮಿನಿಸ್ಟ್ರೇಟಿವ್ ಪಾಸ್ ವರ್ಡ್ ಗೊತ್ತಿರಬೇಕು .

Group -4

- ಹೊಸ ಯೂಸರಿಗೆ ಹೆಸರು ಕೊಡುವಾಗ ಆರಂಭಿಕ ಕಡಿಮೆ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು.
- ಹೊಸ ಯೂಸರಿಗೆ ಹೆಸರು ಕೊಡುವಾಗ ಅಂಕಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಾರದು.
- ಹೊಸ ಯೂಸರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಹೆಸರನ್ನು ಕೊಡಬಹುದು.
- ಹೊಸ ಯೂಸರಿಗೆ ಹೆಸರು ಕೊಡುವಾಗ ಆರಂಭಿಕ ಹೆಚ್ಚು ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು.

Ans:- c) ಹೊಸ ಯೂಸರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಹೆಸರನ್ನು ಕೊಡಬಹುದು .

2. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನ ಬಗ್ಗೆ ಒಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಬೇಕಾಗಿದೆ. ಅದರಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಬಹುದಾದ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಒಂದರಂತೆ ಅಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.

Group -1

- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ಲಿನಸ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್.
- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್.
- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ಸೈನ್ಸರ್ ಕಿಂಬಲ್.
- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ಟಿಂ ಬರ್ನೆಸ್ಸಿ.

Ans:- b) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಅಭಿಯಾನದ ಸ್ಥಾಪಕ ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್.

Group -2

- ಒಡೆತನದ ಹಕ್ಕು ಇರುವ (proprietary) ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಖರೀದಿ ಮಾಡಿದರೆ ನಮಗೆ ಅದರಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಆವೃತ್ತಿಯನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿಲ್ಲ.
- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಆವೃತ್ತಿಯನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ.
- ಒಡೆತನದ ಹಕ್ಕು ಇರುವ (proprietary) ಸೋಪ್ಪುವೇರ್ ಖರೀದಿ ಮಾಡುವ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಅದರಲ್ಲಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ನಿಯಂತ್ರಣಾಧಿಕಾರವಿದೆ.

Ans:- c) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಅಥವಾ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಿದ ಆವೃತ್ತಿಯನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ.

Group -3

- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು (Copy) ತೆಗೆಯಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ.
- ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು (Copy) ತೆಗೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವಿದ್ದರೂ ಅದನ್ನು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿಲ್ಲ.
- ಬೆಲೆಕೊಟ್ಟು ಪಡೆಯುವುದು ಮತ್ತು ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯವಿರುವುದೂ ಆದ ಸೋಪ್ಪುವೇರುಗಳನ್ನು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಪ್ಪುವೇರುಗಳು ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ.

d) ಸ್ವತಂತ್ರ ಓಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ ಲಭಿಸುವುದಾದರೂ ಸ್ವತಂತ್ರ ಎಪಿಕ್‌ಶನ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಲಭಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

Ans:- a) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು (**Copy**) ತೆಗೆಯಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ.

Group -4

a) ಸನ್ ಸಲಾರಿಸ್, ಒಪನ್ ಬಿ. ಎಸ್. ಡಿ., ಗ್ನು/ಲಿನಕ್ಸ್, ಮೊದಲಾದವುಗಳು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ.

b) ವಿಂಡೋಸ್, ಮ್ಯಾಕ್ ಮೊದಲಾದವುಗಳು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ.

c) ಯಾಹೂ, ಗೂಗಲ್, ಮೊದಲಾದವುಗಳು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ.

d) ಇಂಟರ್ ನೆಟ್ ಎಕ್ಸ್ ಪ್ಲೋರರ್, ಮೊಸಿಲ್ಲಾ ಮೊದಲಾದವುಗಳು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ.

Ans:- a) ಸನ್ ಸಲಾರಿಸ್, ಒಪನ್ ಬಿ. ಎಸ್. ಡಿ., ಗ್ನು/ಲಿನಕ್ಸ್, ಮೊದಲಾದವುಗಳು ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ.

126. ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಬಗ್ಗೆ ಒಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಒಂದರಂತೆ ಅಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.

Group -1

a) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಚಳುವಳಿಯ ಸ್ಥಾಪಕ ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್.

b) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಚಳುವಳಿಯ ಸ್ಥಾಪಕ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಟ್.

c) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಚಳುವಳಿಯ ಸ್ಥಾಪಕ ಟಿಂ ಬರ್ನೆಸ್ಲಿ

d) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಚಳುವಳಿಯ ಸ್ಥಾಪಕ ಜೋನಾಥನ್ ಥೋಮಸ್.

Ans:- a) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಚಳುವಳಿಯ ಸ್ಥಾಪಕ ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್.

Group -2

a) ಹಣಕೊಟ್ಟು ಪಡೆಯುವುದಕ್ಕೆ ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಡತನದ ಹಕ್ಕು ಇರುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳು.

b) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳನ್ನು ಒಂದು ಕಂಪ್ಯೂಟರಿನಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರವೇ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

c) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಯಾರಿಗೂ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಅದರ ಹೊಸ ಆವೃತ್ತಿಯನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡುವ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯವಿದೆ.

d) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳೆಂದರೆ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲದವುಗಳಾಗಿವೆ.

Ans:- c) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಯಾರಿಗೂ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಅದರ ಹೊಸ ಆವೃತ್ತಿಯನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡುವ ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯವಿದೆ.

Group -3

- a) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳೆಂದರೆ ನಕಲು ಮಾಡಿ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲದೇ ಇರುವ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳಾಗಿವೆ.
- b) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ನಕಲು ಮಾಡಿ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.
- c) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ನಕಲು ಮಾಡಿದ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.
- d) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳನ್ನು ನಮ್ಮ ಇಚ್ಛಾನುಸಾರವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

Ans:- b) ಸ್ವತಂತ್ರ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ನಕಲು ಮಾಡಿ ಪ್ರತಿಗಳನ್ನು ತೆಗೆಯಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆ.

Group -4

- a) ನಮ್ಮ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸ್ವತಂತ್ರ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ Windows ಆಗಿದೆ.
- b) ನಮ್ಮ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸ್ವತಂತ್ರ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ Mac OS X ಆಗಿದೆ.
- c) ನಮ್ಮ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸ್ವತಂತ್ರ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ Gnu/Linux ಆಗಿದೆ.
- d) ನಮ್ಮ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸ್ವತಂತ್ರ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ Sun Solaris ಆಗಿದೆ.

Ans:- c) ನಮ್ಮ ಶಾಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸ್ವತಂತ್ರ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ **Gnu/Linux** ಆಗಿದೆ.

127. ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಬಗ್ಗೆ ಒಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿ ತಯಾರಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದಾದ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚು ಸರಿಯಾದ ಹೇಳಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಒಂದರಂತೆ ಅಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.

Group -1

- a) ಹಣ ಕೊಡದೆ ಲಭಿಸುವ ಮತ್ತು ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಆಗಿದೆ.
- b) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್, ಓಪನ್ ಬಿ ಎಸ್ ಡಿ, ಸನ್ ಸೋಲಾರಿಸ್ ಮೊದಲಾದವುಗಳು ಈಗ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಸ್ವತಂತ್ರ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮುಗಳಾಗಿವೆ.
- c) ಎಲ್ಲಾ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರುಗಳನ್ನು ಪ್ರವರ್ತಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್

ಆಗಿದೆ.

d) ಇಂಟರ್ ನೆಟ್ಟಿನ ಮೂಲಕ ಮಾತ್ರ ಸಿಗುವ ಒಂದು ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಆಗಿದೆ.

Ans:- a) ಹಣ ಕೊಡದೆ ಲಭಿಸುವ ಮತ್ತು ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವ ಒಂದು ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಆಗಿದೆ.

Group -2

a) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಕರ್ನಲನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದವರು ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್.

b) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಕರ್ನಲನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದವರು ಲಿನಸ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್.

c) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಕರ್ನಲನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದವರು ಚೋನಾಥನ್ ಥೋಮಸ್.

d) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಕರ್ನಲನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದವರು ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್ ಮತ್ತು ಲಿನಸ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್.

Ans:b) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿನ ಕರ್ನಲನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದವರು ಲಿನಸ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್.

Group -3

a) ಸನ್ ಮೈಕ್ರೋ ಸಿಸ್ಟಮ್ ನಿರ್ಮಿಸಿದ ಸೊಲಾರಿಸ್ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮಿಗೆ ಮೂಲ ಆಧಾರ.

b) ಯೂನಿಕ್ಸ್ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ.

c) ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್ ನ ನೇತೃತ್ವದಲ್ಲಿ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ ಗ್ನು ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟಿನ ಭಾಗಗಳು ಮತ್ತು ಲಿನಕ್ಸ್ ಕರ್ನಲನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ.

d) ಒರಾಕಲ್ ಕೋರ್ಪೊರೇಷನ್ ಮತ್ತು ಸನ್ ಮೈಕ್ರೋ ಸಿಸ್ಟಮ್ ಸೇರಿ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟೇ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂ.

Ans:c) ರಿಚರ್ಡ್ ಮ್ಯಾಥ್ಯೂ ಸ್ವಾಲ್ ಮನ್ ರವರ ನೇತೃತ್ವದಲ್ಲಿ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ ಗ್ನು ಪ್ರೊಜೆಕ್ಟಿನ ಭಾಗಗಳು ಮತ್ತು ಲಿನಕ್ಸ್ ಕರ್ನಲನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ.

Group -4

a) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ವಿತರಣೆ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕು ಇರುವುದು ಲಿನಸ್ ಟೋರ್ ವಾಲ್ಡ್ಸ್ ಗೆ ಮಾತ್ರ. ಬೇರೆ ಯಾರಿಗೂ ಈ ಅಧಿಕಾರವಿಲ್ಲ.

b) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಕಲು ಮಾಡಲು, ನವೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ.

c) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಕಲು ಮಾಡಲು, ನವೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ಈಗ ಒರಾಕಲ್ ಕೋರ್ಪೊರೇಷನಿಗೆ ಮಾತ್ರ ಅಧಿಕಾರ ಇರುವುದು. ಬೇರೆ ಯಾರಿಗೂ ಈ ಹಕ್ಕು ಇಲ್ಲ.

d) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ವಿತರಣೆ ಮಾಡುವ ಹಕ್ಕು ಇರುವುದು ರಿಚರ್ಡ್ ಸ್ಟಾಲ್ ಮನ್ ಗೆ ಮಾತ್ರ. ಬೇರೆ ಯಾರಿಗೂ ಈ ಅಧಿಕಾರವಿಲ್ಲ.

Ans: b) ಗ್ನು ಲಿನಕ್ಸ್ ಒಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮನ್ನು ನಕಲು ಮಾಡಲು, ನವೀಕರಿಸಲು ಮತ್ತು ವಿತರಣೆ ಮಾಡಲು ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಅಧಿಕಾರವಿದೆ.