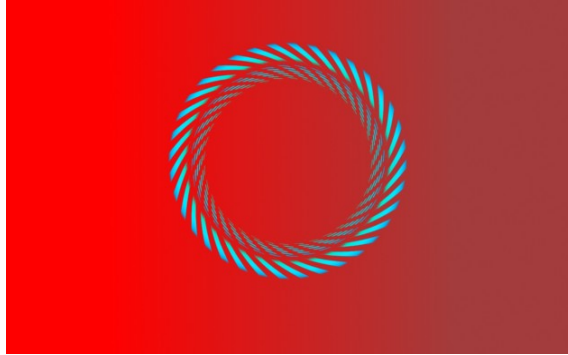


Information Technology
Sample Questions - Practical
Std 9 : Kannada Medium

1. ಮಕ್ಕಳಲ್ಲಿ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಮನೋಭಾವವನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಬ್ಯಾನರಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.
- 800X600 ಪಿಕ್ಸೆಲ್ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಕ್ಯಾನ್ವಾಸ್ ನಿರ್ಮಿಸಿ ಒಂದು ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಇನ್ನೊಂದು ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕಂದು ಬಣ್ಣ ಇರುವ ಹಿನ್ನೆಲೆಯನ್ನು ಕೊಡಿರಿ.
 - Home ನ Images9 ನಲ್ಲಿರುವ trippy_circle.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
 - ಚಿತ್ರದಿಂದ ನೀಲಿ ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು Select by Colour Tool ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿರಿ.
 - ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹಿನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಎರಡು ಬಣ್ಣಗಳೂ ಸೇರುವ ಜಾಗದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
 - ಇದನ್ನು png ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



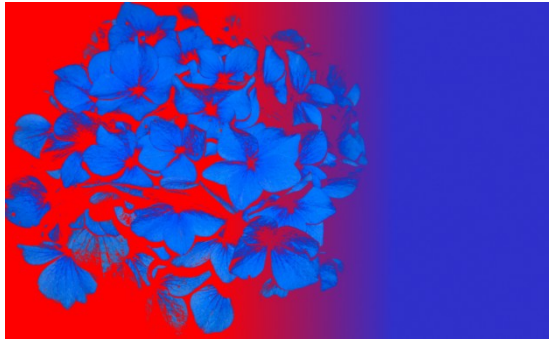
2. ಮಕ್ಕಳಲ್ಲಿ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಮನೋಭಾವವನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಬ್ಯಾನರಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.
- 800X600 ಪಿಕ್ಸೆಲ್ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಕ್ಯಾನ್ವಾಸ್ ನಿರ್ಮಿಸಿರಿ.
 - Home ನ Images9 ನಲ್ಲಿರುವ new_zealand.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ 800X600 ಪಿಕ್ಸೆಲ್ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಹಿನ್ನೆಲೆಯಾಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
 - Home ನ Images9 ನಲ್ಲಿರುವ storks.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
 - ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಕೊಕ್ಕರೆಯನ್ನು Paths ಟೂಲ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿ ಬ್ಲರ್ ಮಾಡಿರಿ (Blur type Motion Blur).

- ಇದನ್ನು png ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ ಎಕ್ಸ್ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



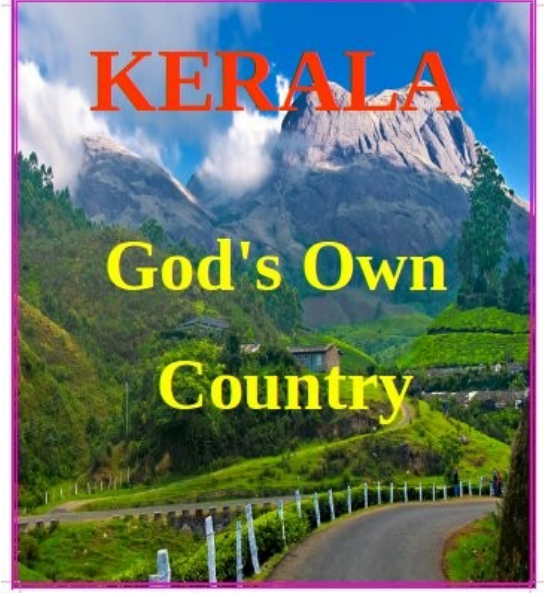
3. ಮಕ್ಕಳಲ್ಲಿ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಮನೋಭಾವವನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಪೋಸ್ಟರಿನಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- 800X600 ಪಿಕ್ಸೆಲ್ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಕ್ಯಾನ್ವಾಸ್ ನಿರ್ಮಿಸಿ ಒಂದು ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕೆಂಪು ಮತ್ತು ಇನ್ನೊಂದು ಭಾಗದಲ್ಲಿ ನೀಲಿ ಬಣ್ಣ ಇರುವ ಹಿನ್ನೆಲೆಯನ್ನು ಕೊಡಿರಿ.
- Home ನ Images9 ನಲ್ಲಿರುವ hydrangea.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಜಿಂಪಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ಚಿತ್ರದಿಂದ ನೀಲಿ ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿರುವ ಭಾಗವನ್ನು Select by Colour Tool ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿರಿ.
- ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕಾಣುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹಿನ್ನೆಲೆಯಲ್ಲಿ ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣ ಇರುವ ಜಾಗದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ಇದನ್ನು png ಫೋರ್ಮೇಟಿಗೆ ಎಕ್ಸ್ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ Home ನ Exam9 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



4, ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಪೋಸ್ಟರಿನ ಮಾದರಿಯನ್ನು ವರ್ಡ್ ಪ್ರೊಸೆಸರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- ಪದಗಳನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- Home ನ Images9 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ kerala.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಾಗಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ಸೂಕ್ತವಾದ ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ಪೇಜ್ ಬೋರ್ಡರ್ ಕೊಡಿರಿ.
- ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



5. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಸರ್ಟಿಫಿಕೇಟ್ ಟೆಂಪ್ಲೇಟನ್ನು ವರ್ಡ್ ಪ್ರೊಸೆಸರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.



- Home ನ Images9 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ mohiniyattam.jpg ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಹಿನ್ನೆಲೆಯಾಗಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ಪದಗಳನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಪೇಜ್ ಬೋರ್ಡರ್ ನೀಡಿರಿ.
- ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

6. ಮಹಾಶ್ವೇತಾದೇವಿಯವರ ಸರಳ ಜೀವನ ಚರಿತ್ರೆಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ mahaswethadevi.ott ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಇದನ್ನು ತೆರೆದು ಕೆಳಗೆ ಹೇಳಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ ಬಣ್ಣ ಕೊಟ್ಟು, ಅಕ್ಷರಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿ ಮಧ್ಯಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಚಿತ್ರದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿ ಶೀರ್ಷಿಕೆಯ ಕೆಳಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಪದಗಳ ಅಕ್ಷರ ಗಾತ್ರ ಹೆಚ್ಚಿಸಿ , ಬಣ್ಣ ನೀಡಿ ಆಕರ್ಷಕವಾಗಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಪೇಜಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾದ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಬೋರ್ಡರ್ ಕೊಡಿರಿ.
- PDF ಆಗಿ ಎಕ್ಸ್‌ಪೋರ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. (odt ಆಗಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ).

7. ನಿಮಗೆ ಸಿಕ್ಕಿದ ಸ್ಕೋರನ್ನು ನೀಡುವಾಗ A+ ಗ್ರೇಡಿಗೆ ಅರ್ಹರು ಹೌದೋ ಅಲ್ಲವೋ ಎಂದು ಪರಿಶೋಧಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

(ಸೂಚನೆ: ಸ್ಕೋರ್ 90 ಅಥವಾ ಅದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಲಭಿಸಿದರೆ A+ ಗ್ರೇಡಿಗೆ ಅರ್ಹರು)

```
print("You are qualified for Grade A+")
```

```
print("You are not qualified for Grade A+")
```

ಎಂಬೀ ಸ್ಪೇಟ್ ಮೆಂಟುಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾದ ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿರಿ.

- ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ, ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಪ್ರವೃತ್ತಗೊಳಿಸಿರಿ.

```
m=eval(input("Enter your Score:"))
```

```
if(m>=90):
```

```
else:
```

8. 101 ರಿಂದ 199 ವರೆಗಿರುವ ವಿಷಮ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ , for ಲೂಪ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ(ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ 1) ಮತ್ತು while ಲೂಪ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ(ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ 2) ತಯಾರಿಸಿದ ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮುಗಳನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ 2 ರಲ್ಲಿ ತಪ್ಪಾದ ಭಾಗಗಳಿವೆ.

- ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ 2 ನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ, ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್ ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಪ್ರವೃತ್ತಗೊಳಿಸಿರಿ.
- ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನ ತಪ್ಪುಗಳನ್ನು ಸರಿ ಮಾಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿ ಪುನಃ ಕಾರ್ಯಪ್ರವೃತ್ತಗೊಳಿಸಿರಿ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ 1	ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ 2
for n in range(101,200,2): print(n)	n=101 while(n<200): print(n) n=n+1

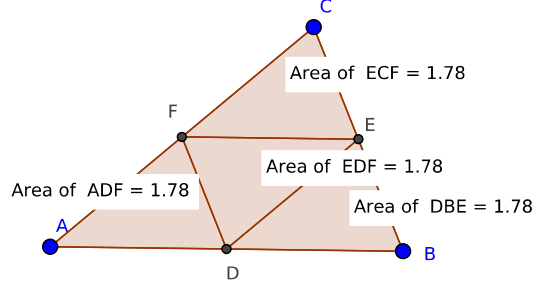
9. 100 ಕ್ಕಿಂತ ಕೆಳಗಿನ 8 ರ ಗುಣಿತಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುವುದಕ್ಕಿರುವ ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ.

- ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮನ್ನು ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ, ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್ ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯಪ್ರವೃತ್ತಗೊಳಿಸಿರಿ.
- ಇದು ಸರಿಯಾಗಿ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದೆಯೇ ಎಂದು ಪರಿಶೋಧಿಸಿರಿ.
- ಸರಿಯಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಈ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನ ತಪ್ಪುಗಳನ್ನು ಸರಿ ಮಾಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿ ಪುನಃ ಕಾರ್ಯಪ್ರವೃತ್ತಗೊಳಿಸಿರಿ.

for a in range(100,8) print(a)

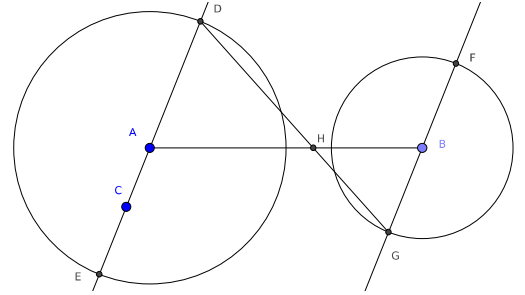
10. ಒಂದು ತ್ರಿಕೋನವನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಸಮಾನ ಭಾಗಗಳನ್ನಾಗಿ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಜಿಯೊಜಿಬ್ರು ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನಲ್ಲಿ ರಚಿಸಿರಿ.

- ABC ಎಂಬ ತ್ರಿಕೋನ ರಚಿಸಿರಿ.
- AB, BC, CA ಎಂಬೀ ಬದಿಗಳ ಮಧ್ಯಬಿಂದುಗಳನ್ನು ಕ್ರಮವಾಗಿ D, E, F ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿರಿ.
- Polygon ಟೂಲ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ADF, DBE, EDF, ECF ಎಂಬೀ ತ್ರಿಕೋನಗಳನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಿರಿ.
- ಈ ನಾಲ್ಕು ತ್ರಿಕೋನಗಳ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿರಿ.
- ಫೈಲನ್ನು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

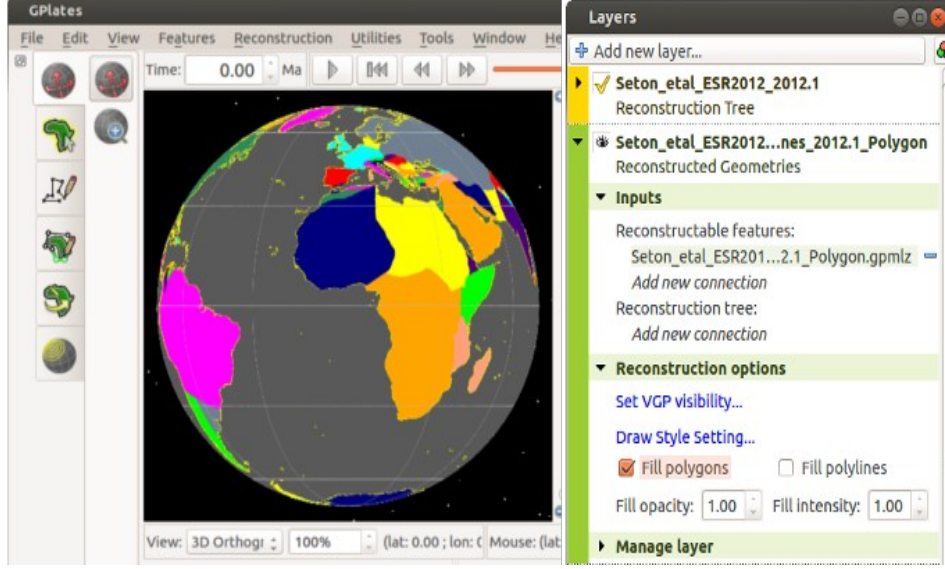


11. ಒಂದು ರೇಖೆಯನ್ನು 3:2 ಎಂಬ ನಿಷ್ಪತ್ತಿಯಲ್ಲಿ ವಿಭಜಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಜಿಯೊಜಿಬ್ರು ಸೋಪ್ಪುವೇರಿನಲ್ಲಿ ಮಾಡಿರಿ.

- 8 ಯೂನಿಟ್ ಉದ್ದವಿರುವ AB ಎಂಬ ರೇಖೆಯನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ.
- AC ಎಂಬ ರೇಖೆಯನ್ನೂ ಇದಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿ B ಯ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುವ ಸಮಾಂತರ ರೇಖೆಯನ್ನೂ ರಚಿಸಿರಿ.
- A ಕೇಂದ್ರವಾಗಿ 3 ಯೂನಿಟ್ ತ್ರಿಜ್ಯವಿರುವ ವೃತ್ತವನ್ನೂ B ಕೇಂದ್ರವಾಗಿ 2 ಯೂನಿಟ್ ತ್ರಿಜ್ಯವಿರುವ ವೃತ್ತವನ್ನೂ ರಚಿಸಿರಿ.
- ವೃತ್ತ ಮತ್ತು ಅದರ ಕೇಂದ್ರದ ಮೂಲಕ ಹಾದುಹೋಗುವ ರೇಖೆಯು ಸಂಧಿಸುವ ಬಿಂದುಗಳಾದ D, E, F, G ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ.
- A ಕೇಂದ್ರವಾಗಿರುವ ವೃತ್ತದ ಒಂದು ಸಂಗಮ ಬಿಂದು ಮತ್ತು B ಕೇಂದ್ರವಾಗಿರುವ ವೃತ್ತದಲ್ಲಿ AB ಯ ವಿರುದ್ಧ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಬರುವ ಒಂದು ಸಂಗಮ ಬಿಂದುವನ್ನು ಜೋಡಿಸುವ ರೇಖೆಯನ್ನೆಳೆಯಿರಿ.
- ಈ ರೇಖೆಯ ಮತ್ತು AB ಯ ಸಂಗಮಬಿಂದು H ನ್ನು ಗುರುತಿಸಿರಿ.
- ಫೈಲನ್ನು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬ್ರ_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



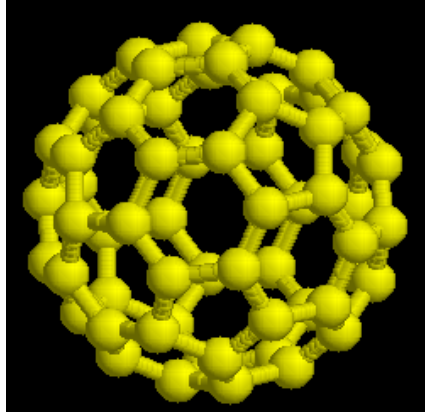
12.



ಜಿ ಪ್ಲೇಟ್ಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ಭೂಖಂಡ ವಿಸ್ತರಣಾ ಚಲನೆಯ ಅನಿಮೇಶನ್ ನಿರ್ಮಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಲಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- GPlates ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ತೆರೆಯಿರಿ.
- Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ GPlates ಫೋಲ್ಡರಿನ Shapefile ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ ಎಲ್ಲಾ ಫೈಲುಗಳನ್ನೂ ಜಿ ಪ್ಲೇಟ್ಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ Open Feature Collection ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ಭೂಖಂಡದ ಭಾಗಗಳಿಗೆ ಬಣ್ಣ ಕೊಡಿರಿ.
- ಭೂಖಂಡ ವಿಸ್ತರಣಾ ಚಲನೆಯ ಅನಿಮೇಶನನ್ನು ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆಗೊಳಿಸಿರಿ.
- ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟ್ ಫೈಲಾಗಿ Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

13.



RasMol ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ Fullerene ನ ಅಣುವಿಕ ರಚನೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ ಕಾರ್ಬನ್ ಪರಮಾಣುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಇದಕ್ಕಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸೂಚನೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ.

- RasMol (GTK version) ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ತೆರೆಯಿರಿ.
- Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ pdb ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ fullerene.pdb ಎಂಬ ಫೈಲ್ ತೆರೆಯಿರಿ.
- Ball & stick ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ fullerene ನ ಅಣುವಿಕ ರಚನೆಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- Fullerene ನ ಕಾರ್ಬನ್ ಪರಮಾಣುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
- Fullerene ನ ಕಾರ್ಬನ್ ಪರಮಾಣುಗಳ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹಳದಿ ಮಾಡಿರಿ.
- ಈ ವಿಂಡೋದ ಸ್ಕ್ರೀನ್ ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು Home ನ Exam9 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರನ್ನು ಫೈಲಿನ ಹೆಸರಾಗಿ ಕೊಟ್ಟು ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.